

---

# NFP121, Cnam/Paris

## Cours 3-1

Cnam Paris

jean-michel Douin, douin au cnam point fr  
version du 27 Septembre 2021

**Notes de cours java : le langage : plusieurs classes, héritage, polymorphisme**

---

# Sommaire

---

- **Classe dérivée syntaxe**
- **Héritage**
- **Affectation**
- **Liaison dynamique**
  - **rappel**
- **Héritage d'interface**

# Bibliographie utilisée

---

- Thinking in Java, Bruce Eckel,
- <http://java.sun.com/docs/books/jls/>
- <http://hillside.net/patterns/>
- [GHJV95] DESIGN PATTERNS, catalogue de modèles de conception réutilisables, E.Gamma, R.Helm,R.Johnson et J.Vlissides. Thomson publishing.1995

# Concepts de l'orienté objet

---

- **Classe et objet (instance)**
- **Etat d'un objet et encapsulation**
- **Comportement d'un objet et méthodes**
- **Héritage**
- **polymorphisme**
  - ad'hoc
  - d'inclusion
  - paramétrique

# Héritage et classification

---

- **définir une nouvelle classe en ajoutant de nouvelles fonctionnalités à une classe existante**
  - ajout de nouvelles fonctions
  - ajout de nouvelles données
  - redéfinition de certaines propriétés héritées
  
- **Classification en langage naturel**
  
- **les carrés sont des polygones réguliers**
- **les polygones réguliers sont des objets Java**
  - (en java `java.lang.Object` est la racine de toutes classe)

# Polymorphisme, déjà vu

---

- **Polymorphisme ad'hoc**
  - surcharge
- **Polymorphisme d'inclusion**
  - est fondé sur la relation d'ordre partiel entre les types, relation induite par l'héritage. si le type B est inférieur selon cette relation au type A alors on peut passer un objet de type B à une méthode qui attend un paramètre de type A, le choix de la méthode est résolu dynamiquement en fonction du type de l'objet receveur
- **Polymorphisme paramétrique**
  - généricité
  - extrait de M Baudouin-Lafon. La Programmation Orientée Objet. ed. Armand Colin

# Classe : Syntaxe

---

- `class NomDeClasse extends NomDeLaSuperClasse{  
    type variableDeClasse1;  
    type variableDeClasse2;  
    type variableDeClasseN;  
  
    type nomDeMethodeDeClasse1( listeDeParametres) {  
  
    }  
    type nomDeMethodeDeClasse2( listeDeParametres) {  
  
    }  
    type nomDeMethodeDeClasseN( listeDeParametres) {  
  
    }  
}`

# Héritage exemple

---

*Les polygones réguliers sont des "objects java"*

- class PolygoneRegulier extends java.lang.Object{ ....}

*Les carrés sont des polygones réguliers*

- class Carre **extends** PolygoneRegulier{ ...}

*Les carrés en couleur sont des carrés*

- class CarreEnCouleur **extends** Carre {.....}



# Héritage

---

- **Les instances des classes dérivées effectuent :**
  - **Le cumul des données d'instance,**
  - **Le "cumul" du comportement,**

- le comportement des instances issu de la classe dérivée dépend de :

**La surcharge des méthodes (la signature est différente)  
et du masquage des méthodes (la signature est identique)**

# Exemple la classe Carre

---

- **class Carre extends PolygoneRegulier{**

- *// pas de champ d'instance supplémentaire*

```
Carre( int longueur){  
    nombreDeCotes = 4;  
    longueurDuCote = longueur;  
}
```

*// masquage de la méthode PolygoneRegulier.surface()*

```
int surface(){  
    return longueurDuCote* longueurDuCote;  
}
```

```
String toString(){  
    return "<4,"+ longueurDuCote +">";  
}
```

- **}**

# super

---

- Appel d'une méthode de la super classe
- Appel du constructeur de la super classe

- **class Carre extends PolygoneRegulier{**

```
Carre( int longueur){  
    super(4,longueur);  
}
```

```
int surface(){  
    return super.surface();  
}
```

# Démonstration

---

# Création d'instances et affectation

---

- **Création d'instances et création**
  - `Carre c1 = new Carre(100);`
  - `Carre c2 = new Carre(10);`
  - `PolygoneRegulier p1 = new PolygoneRegulier(4,100);`
  
- **Affectation**
  - `c1 = c2;`                    *// synonymie, c2 est un autre nom pour c1*
  
- **Affectation polymorphe**
  - `p1 = c1;`
  
- **Affectation et changement de classe**
  - `c1 = (Carre) p1;` *// Hum, Hum ...*

# Liaison dynamique

---

- **Sélection de la méthode en fonction de l'objet receveur**
- **type déclaré / type constaté à l'exécution**

*// classe déclarée*

- **PolygoneRegulier p1 = new PolygoneRegulier(5,100);**
- **Carre c1 = new Carre(100);**
  
- **int s = p1.surface();** // la méthode surface() de PolygoneRegulier
  
- **p1 = c1;** // affectation polymorphe
  
- **s = p1.surface();** // la méthode surface() de Carre est sélectionnée
  
- la recherche de la méthode s'effectue uniquement dans l'ensemble des méthodes masquées associé à la classe dérivée

# Selon Liskov cf. Sidebar2.4, page 27

---

- The **apparent type** of a variable is the type understood by the compiler from information available in declarations.
- The **actual type** of an Object is its real type -> the type it receives when it is created.

Ces notes de cours utilisent

- *type déclaré pour apparent type et*
- *type constaté pour actual type*

# En pratique...

- `class A{`
- `void m(A a) { System.out.println(" m de A"); }`
- `void n(A a) { System.out.println(" n de A"); }`
- `}`
  
- `public class B extends A{`
  
- `public static void main(String args[]){`
- `A a = new B();`
- `B b = new B();`
  
- `a.m(b);`
- `a.n(b);`
- `}`
  
- `void m(A a) { System.out.println(" m de B"); }`
- `void n(B b) { System.out.println(" n de B"); }`
- `}`

m de A  
n de A

m de A  
n de B

m de B  
n de A

m de B  
n de B

- **Exécution de B.main : Quelle est la trace d'exécution ?**

?



# En pratique : une explication

---

- **mécanisme de liaison dynamique en Java :**
  - **La liaison dynamique effectue la sélection d'une méthode en fonction du type constaté de l'objet receveur, la méthode doit appartenir à l'ensemble des méthodes masquées,**
  - **(la méthode est masquée dans l'une des sous-classes, si elle a exactement la même signature)**

# Sémantique opérationnelle

---

- Sur l'exemple,
  - nous avons uniquement dans la classe B la méthode m( A a) masquée
  
- en conséquence :
- **A a = new B();**                    *// a est déclarée A, mais constatée B*
  
- **a.m**     --> sélection de **((B)a.m(...))** car m est bien masquée
- **a.n**     --> sélection de **((A)a.n(...))** car n n'est pas masquée dans B

Choix d'implémentation de Java : compromis vitesse d'exécution / sémantique ...

# Et pourtant ...

---

- **Il était concevable ...**
  - **d'afficher**
    - **m de B**
    - **n de B**
    - **-> Recherche à l'exécution de la « meilleure » signature, pour chaque paramètre le « meilleur » type .... Coûteux, très coûteux ...**
    - **discussion**
  - **Ce n'est pas le comportement à l'exécution de Java**

# Covariance ...

---

- **Rappel**

- La méthode est masquée dans l'une des sous-classes, si elle a **exactement** la même signature
  - *Déjà vu à plusieurs reprises...*

- **Mais**

- Nous avons la covariance en Java :
  - <https://docs.oracle.com/javase/specs/jls/se15/jls15.pdf>
  - Page 268, paragraphe 8.4.5
  
- Qu'est-ce que c'est ?

# Redéfinition : le retour ... de fonction

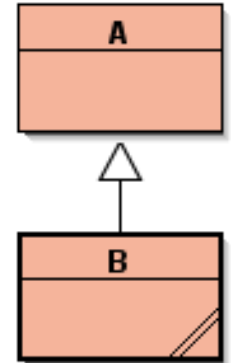
- **Hypothèses**

- Deux classes A et B, avec B extends A

- Une fonction `public A f(){return ...;}` définie dans A
- Cette fonction est redéfinie dans B

Alors

- `A a = new B();`
- `A a1 = a.f();` // redéfinition, la fonction f de la classe B est appelée



- **Affectation polymorphe**

- `A a1 = a.f();` // a1 pourrait recevoir n'importe quelle instance  
// d'une classe fille de A

- **Discussions**

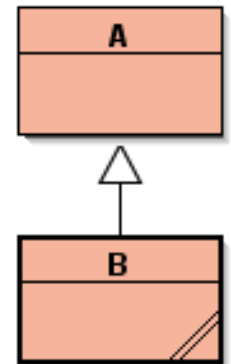
# Le type de retour d'une méthode redéfinie

- `A a = new B();`
- `A a1 = a.f();` // a1 peut recevoir n'importe quelle instance d'une classe fille de A,

## • Covariance :

Le type de retour de la méthode redéfinie peut être un sous-type de celui de la classe mère

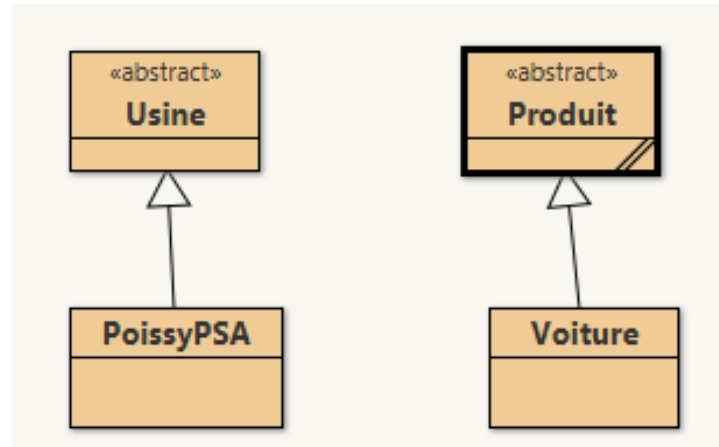
```
public class A{  
    A f() { return new A(); }  
}  
public class B extends A{  
    B f() { return new B(); }  
}
```



# Exemple une fabrique de produits

```
3 public abstract class Usine{  
4     public abstract Produit fabrique();  
5 }
```

```
3 public abstract class Produit{  
4  
5 }
```



```
3 public class PoissyPSA extends Usine{  
4  
5     public Voiture fabrique(){  
6         return new Voiture();  
7     }  
8 }
```

```
3 public class Voiture extends Produit{  
4  
5 }
```

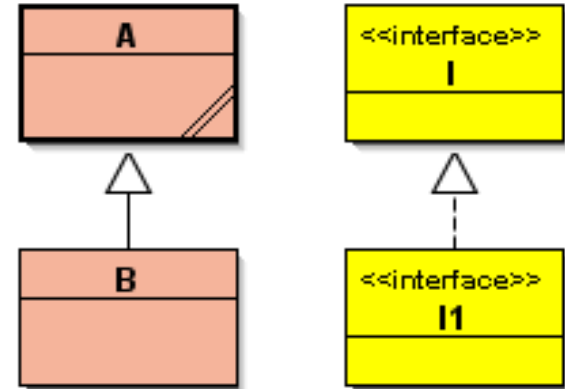
- Démonstration ...

# Les interfaces idem

```
public class A{  
    I i;  
    I f(){ return i;}  
}
```

```
public class B extends A{  
    I1 i1;  
    public I1 f(){return i1;}  
}
```

```
A a = new B();  
I i = a.f();
```





# retour sur la classe incomplète dite abstraite

---

- Une classe partiellement définie, dans laquelle certaines méthodes sont laissées à la responsabilité des sous-classes
- pas de création d'instances possible,
- Affectation possible d'une référence de classe incomplète par une instance de classe dérivée
- la classe dérivée reste abstraite si toutes les implémentations ne sont pas effectuées

- exemple :

```
abstract class Figure {  
    ...  
}  
class Losange extends Figure {  
}
```

```
Figure f = new Losange(); ..
```

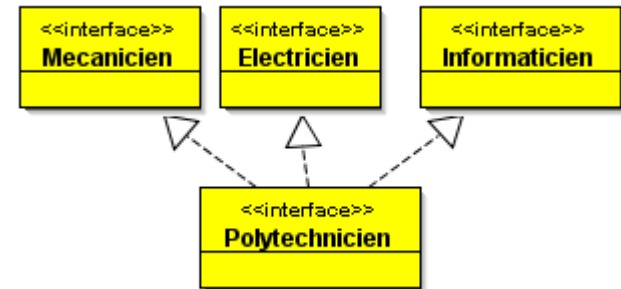
# Interface et héritage

---

- *interface I extends I1,I2,I3 { .... }*
- `public interface Transformable extends Scalable, Rotateable, Reflectable{}`
- `public interface DrawingObject extends Drawable, Transformable{}`
- `public class Shape implements DrawingObject{....}`
  
- **interface comme marqueur**
- `public interface java.lang.Cloneable{ /** vide **/ }`
  - --> **usage de clone possible, si la classe implémente cet interface**
- `public interface java.io.Serializable{ /** vide **/ }`
  - --> **les instances pourront être sérialisées..**
  
  - test de la bonne implémentation par **instanceof**

# Exemple : fred le polytechnicien

- Polytechnicien fred = ...
- Mecanicien m = fred;
- Electricien e = fred;
- Informaticien i = fred;
- fred sait tout faire ...
- **Démonstration, Discussions**



# Annexes syntaxiques

---

## Présentation optionnelle... *à la demande* ?

- **Les classes internes**
- **Les paquetages**

# Classes internes et statiques (niveau 0)

---

```
package tp7.q3;
public class Exemple3{
    private static Object obj = new Object();

    public static class InterneEtStatique{
        public void methode(){
            Object o = Exemple3.obj;
            new Exemple3().methode();
            o = new Exemple3.InterneEtStatique();
            o = new Exemple3();
        }
    }
    public void methode(){
        InterneEtStatique is = new InterneEtStatique();
        is.methode();
    }
}
```

```
Exemple3$InterneEtStatique.class
Exemple3.class
```

# Interface internes -> niveau 0

---

```
package tp7.q3;
```

```
public class Exemple4{
```

```
    private static Object obj = new Object();
```

```
    public interface Exemple4I{
```

```
        public void methode();
```

```
    }
```

```
}
```

```
Exemple4$Exemple4I.class
```

```
Exemple4.class
```

# Classes internes et membres

---

```
package tp7.q3;  
public class Exemple5{  
    private Object obj = new Object();
```

```
    public class InterneEtMembre{  
        public void methode(){  
            obj = null;  
            Exemple5.this.obj = null;  
        }  
    }
```

```
    public void methode(){  
        this.new InterneEtMembre();  
    }  
}
```

```
Exemple5$InterneEtMembre.class  
Exemple5.class
```

# Classes internes et membres !

---

```
package tp7.q3;
public class Exemple5{
    private Object obj = new Object();
    public class InterneEtMembre{
        private Object obj = new Object();
        public class InterneEtMembre2{
            private Object obj = new Object();
            public void methode(){
                Object o = this.obj;
                o = Exemple5.this.obj;
                o = InterneEtMembre.this.obj;
            }
        }
    }
    public void methode(){
        this.new InterneEtMembre();
        this.new InterneEtMembre().new InterneEtMembre2();
        Exemple5 e = new Exemple5();
        Exemple5.InterneEtMembre e1 = e.new InterneEtMembre();
    }
}
```

Exemple5\$InterneEtMembre\$InterneEtMembre2.class



# Classes internes et anonymes

---

```
import java.awt.Button;
import java.awt.event.ActionEvent;
import java.awt.event.ActionListener;
public class Exemple6{
    public void methode(){
        Button b = new Button("b");
        b.addActionListener( new ActionListener(){
            public void actionPerformed(ActionEvent ae){
                }
        });
    }
}
```

Exemple6\$1.class

Exemple6.class

# Classes internes et locales

---

```
import java.util.Iterator;
public class Exemple7{
    public Iterator methode() {

        class Locale implements Iterator{
            public boolean hasNext(){ return true;}
            public Object next(){return null;}
            public void remove(){}
        }
        return new Locale();
    }
}
```

Exemple7\$1\$Locale.class

Exemple7.class

# Une petite dernière, enfin !

---

```
import java.util.Iterator;
public class Exemple8{
    public Iterator methode() {

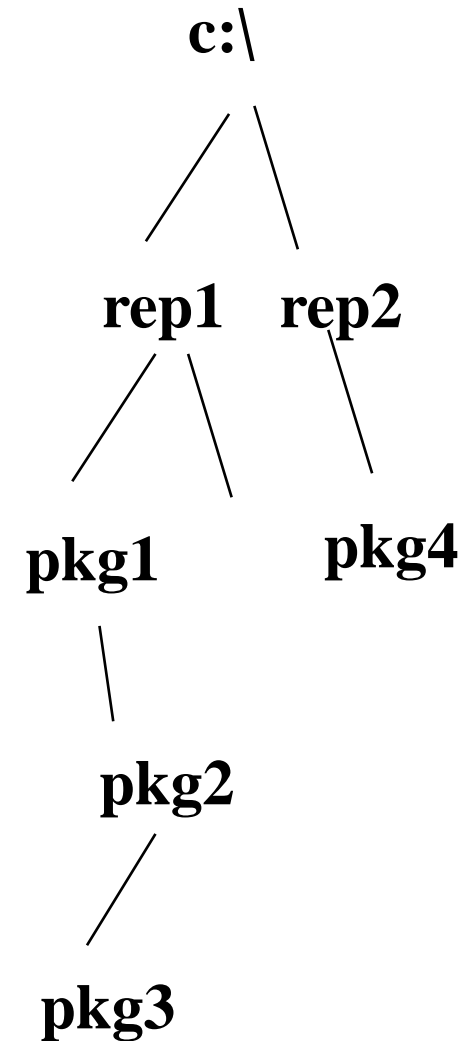
        return new Iterator() {
            public boolean hasNext(){ return true;}
            public Object next(){return null;}
            public void remove(){}
        }
    }
}
```

Exemple8\$1.class

Exemple8.class

# Package, bis

- **Fonction**
  - Unité logique par famille de classes
  - découpage hiérarchique des paquetages
  - (ils doivent être importés explicitement sauf java.lang)
- **Buts**
  - espace de noms
  - restriction visibilité
- **Instructions**
  - *package pkg1[.pkg2[.pkg3];*
  - les noms sont en minuscules
  - c'est la première instruction du source java
  - *import pkg1[.pkg2[.pkg3].(nomdeclasse/\*);*
  - liés aux options de la commande de compilation
  - dos> javac -classpath .;c:\rep1;c:\rep2



# Exemple

---

```
package tp7.q1;
```

```
public class Exemple{
```

```
    public void m(){
```

```
        System.out.println(" methode m");
```

```
    }
```

```
}
```

```
DOS> javac -classpath . tp7/q1/Exemple.java
```

# Exemple

---

```
package tp7.q1;
```

```
public class Exemple{
```

```
    public void m(){
```

```
        System.out.println(" methode m");
```

```
    }
```

```
}
```

```
DOS> javac -classpath . tp7/q1/Exemple.java
```

# Exemple2

---

```
package tp7.q2;
```

```
import tp7.q1.Exemple;
```

```
public class Exemple2{  
    public void methode() {  
        }  
}
```

```
DOS> javac -classpath . tp7/q2/*.java
```

# Exemple jar, compressés !!

---

```
DOS> jar cvf Exemple.jar tp7/q1/*.class
```

```
DOS> javac -classpath Exemple.jar tp7/q2/*.java
```

```
// un doute → -verbose
```

```
DOS>javac -classpath Exemple.jar -verbose tp7/q2/*.java
```

```
[parsing started tp7/q2/Exemple2.java]
```

```
[parsing completed 160ms]
```

```
[loading Exemple.jar(tp7/q1/Exemple.class)]
```

```
[checking tp7.q2.Exemple2]
```

```
[loading
```

```
  c:\j2sdk1.4.0_01\jre\lib\rt.jar(java/lang/Object.class)]
```

```
[wrote tp7\q2\Exemple2.class]
```

```
[total 701ms]
```



# Compilation javac

---

```
DOS>javac -verbose -classpath Exemple.jar -bootclasspath c:\j2sdk1.4.0_01\jre\lib\rt.jar tp7/q2/*.java
```

```
[parsing started tp7/q2/Exemple2.java]
```

```
[parsing completed 160ms]
```

```
[loading Exemple.jar(tp7/q1/Exemple.class)]
```

```
[checking tp7.q2.Exemple2]
```

```
[loading c:\j2sdk1.4.0_01\jre\lib\rt.jar(java/lang/Object.class)]
```

```
[wrote tp7\q2\Exemple2.class]
```

```
[total 681ms]
```

# Paquetages prédéfinis

---

- **le paquetage `java.lang.*` est importé implicitement**
  - ce sont les interfaces : *Cloneable*, *Comparable*, *Runnable*
  - et les classes : `Boolean`, `Byte`, `Character`, `Class`, `ClassLoader`, `Compiler`,  
`Double`, `Float`, `InheritableThreadLocal`, `Long`, `Math`, `Number`,  
`Object`, `Package`, `Process`, `Runtime`, `RuntimePermission`,  
`SecurityManager`, `Short`, `StrictMath`, `String`, `StringBuffer`,  
`System`, `Thread`, `ThreadGroup`, `ThreadLocal`,  
`Throwable`, `Void`,
  - toutes les classes dérivées de `Exception`, `ArithmeticException`, ....
  - et celles de `Error`, `AbstractMethodError`, ....
- **`java.awt.*`   `java.io.*`   `java.util.*`   ....**
- **→ documentation du `j2sdk`**

# Règle d'accès

	<b>private</b>	défaut	<b>protected</b>	<b>public</b>
même classe	oui	oui	oui	oui
même paquetage et sous-classe	non	oui	oui	oui
même paquetage et classe indépendante	non	oui	oui	oui
paquetages différents et sous-classe	non	non	<b>oui ...</b>	oui
paquetages différents et classe indépendante	non	non	non	oui

# Héritage et cumul du comportement

---

- Une application Android ...
- `public class Main extends Activity{`

```
public void onStart(){  
    super.onStart();  
    ...  
}
```

```
public void onPause(){  
    ...  
    super.onPause();  
    ...  
}
```