
NSY102
Conception de logiciels Intranet
MOM
Message-Oriented Middleware
en utilisant JMS
Java Message Service

Cnam Paris
jean-michel Douin, douin au cnam point fr
version 7 Avril 2016

Sommaire

- **Objectifs**
 - Quelques patrons issus de la bibliographie
 - Un langage de description

- **JMS une introduction**
 - La spécification JMS
 - Un ensemble d'interfaces
 - Une implémentation « Open » OpenJMS

- **Une démonstration**
 - Un exemple basique

Bibliographie utilisée

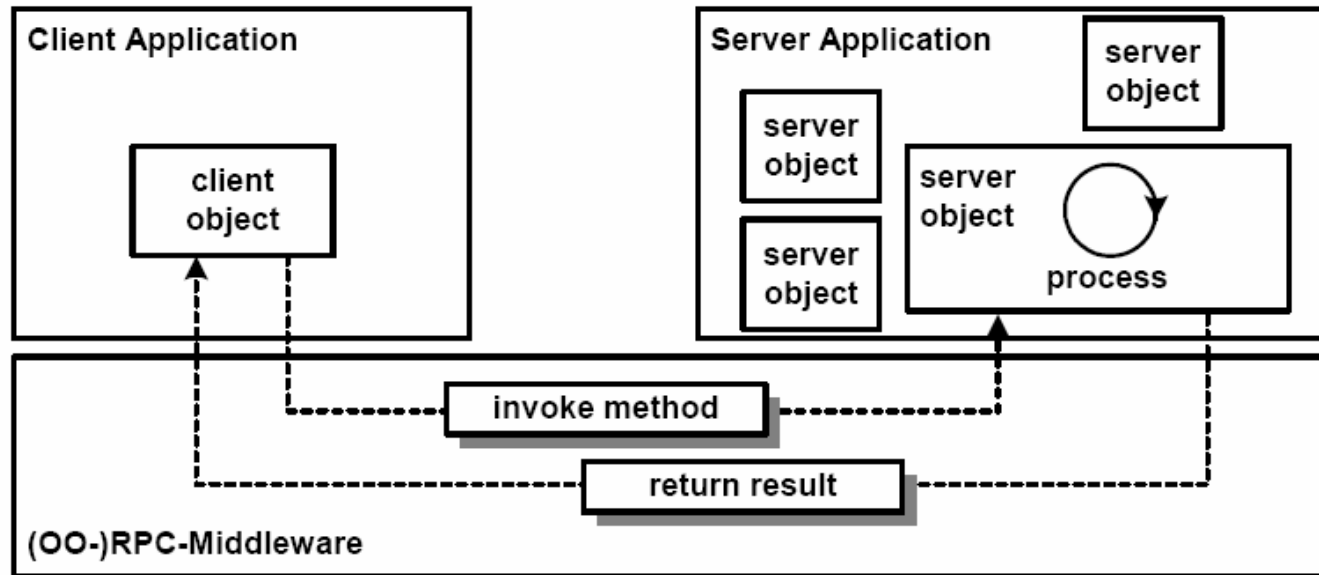
- **Tous les Patrons présentés sont extraits de, *Gregor Hohpe and Bobby Woolf***
 - <http://www.enterpriseintegrationpatterns.com/eaipatterns.html>
 - http://www.enterpriseintegrationpatterns.com/docs/EnterpriseIntegrationPatterns_HohpeWoolf_ch03.pdf
 - http://www.enterpriseintegrationpatterns.com/docs/jaoo_hohpeg_enterpriseintegrationpatterns.pdf
- **JMS : L'indispensable tutoriel de Sun**
 - <http://java.sun.com/products/jms/tutorial/index.html>
 - <http://www.devx.com/Java/Article/20903/1954?pf=true>
 - <http://marine.edu.ups-tlse.fr/~torquet/cours/m2miage/jms1.1/doc/api/>
- **Joram**
 - <http://www.objectweb.org>
- **La présentation de l'EPFL, (École polytechnique de Lausanne)**
 - <http://lsrwww.epfl.ch/webdav/site/lsrwww/shared/Enseignement/SysRep07/Slides/JMS.pdf>
- **Architecture réparties en Java, de Annick Fron chez Dunod**
 - <http://www.dunod.com/livre-dunod-9782100511419-architectures-reparties-en-java.html>
- **Using publish/subscribe messaging to distribute MIDI commands**
 - http://www.ibm.com/developerworks/websphere/library/techarticles/0412_ibbotson/0412_ibbotson.html

Pré-requis

- **Notions des patrons**
 - **Adaptateur,**
 - **Procuration,**
 - **Chaîne de responsabilités/Interceptor*,**
 - **Observateur/observé,**
 - **Fabrique.**

- *** rappelé annexe**

Style RPC-OO/Messaging, schémas d'Uwe Zdun

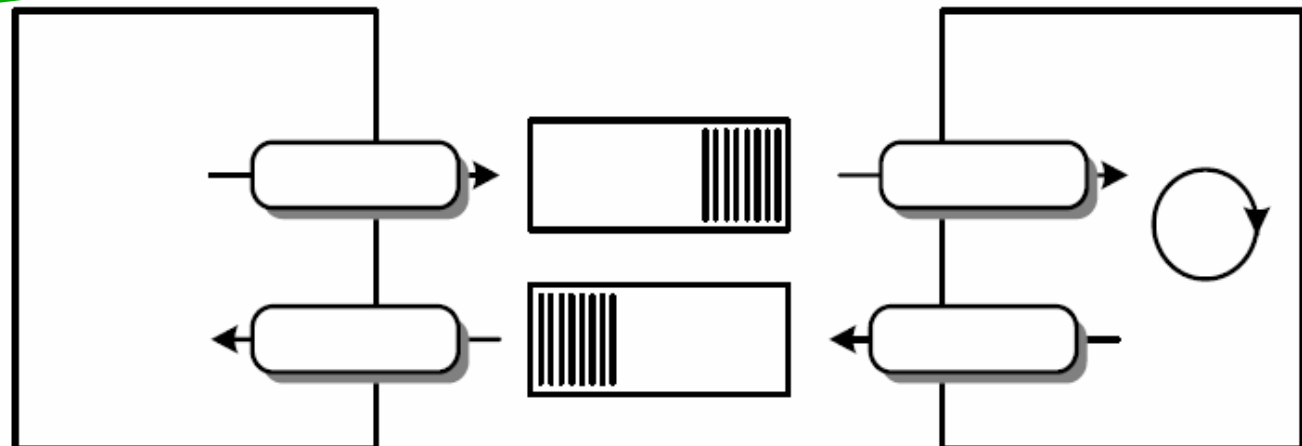


• RPC-OO

- java-rmi
- .NET remoting
- CORBA

• Messaging

- JMS*
- IBM WebSphere MQ
- Microsoft MSMQ



* implementations de Java Message Service

Message-Oriented Middleware Objectifs

- **Envoi et réception de messages**
 - Réceptions synchrone et asynchrone
- **Modèles**
 - Point à point
 - Publish-subscribe
- **Fiabilité de la délivrance des messages**
 - Différents formats de messages
 - Persistance souhaitable
- **Indépendance des canaux de communication / applications**
- **Couplage faible assuré**
 - Les canaux de communications sont indépendants des applications
 - Référence aux canaux plutôt qu'aux adresses de machines
 - Serveur JMS, un courtier

Exemples ... bien connus

- Les news d'internet, ou le forum de jfod ...
 - **Enregistrement** d'un « client » à un sujet de discussion,
 - Un des « clients » décide de poster un message,
 - Les utilisateurs à leur initiative vont chercher l'information,
 - ***Publish-subscribe, mode pull***
- Le mail d'internet
 - Un émetteur **envoie** un message à un destinataire,
 - Le récepteur **reçoit** ce message (sans action particulière),
 - Les messages sont persistants,
 - ***Point à Point, synchrone, asynchrone***
- Les listes de diffusion, logiciels de causerie, (« chat »)
 - **Abonnement** d'un « client » à une liste de diffusion,
 - Un des « clients » décide de poster un message,
 - Tous les abonnés reçoivent ce message,
 - ***Publish-subscribe, mode push***

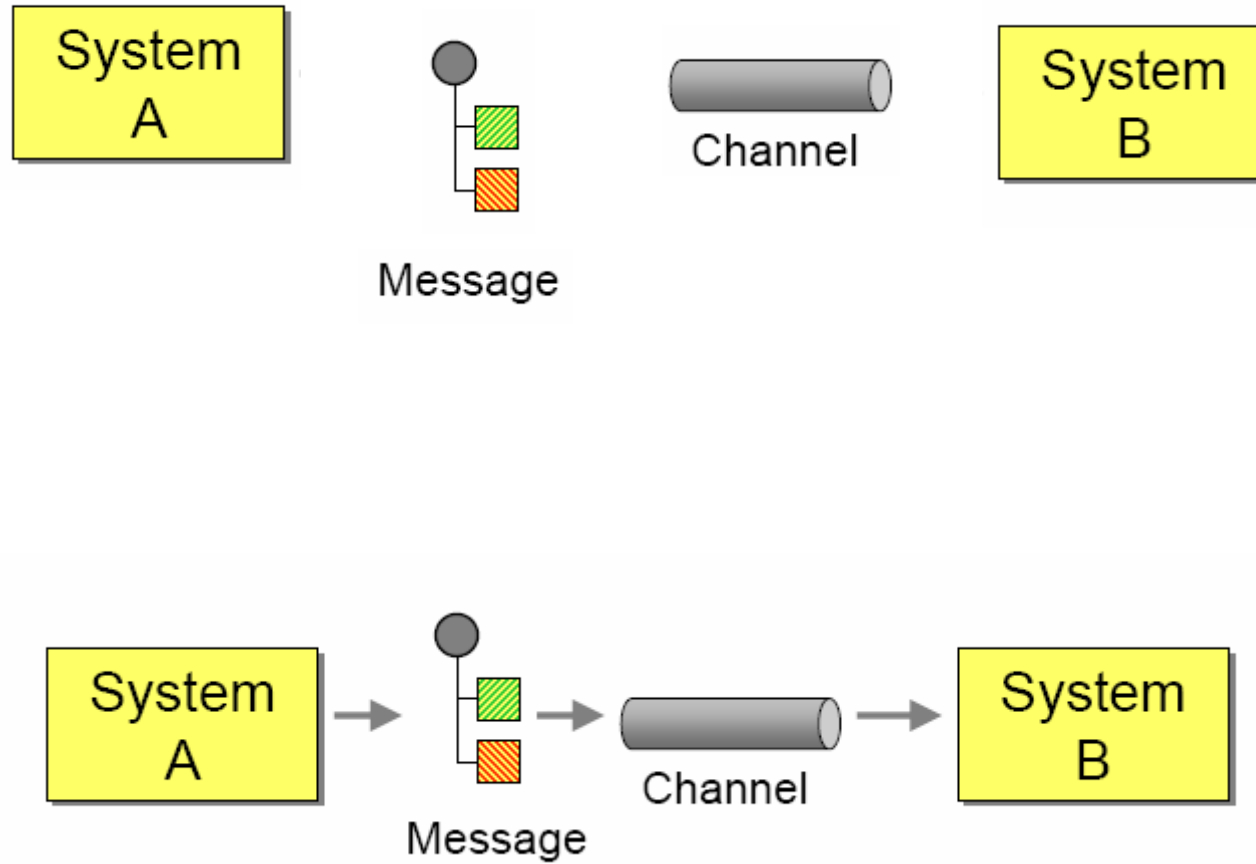
Quelques patrons

- **Patrons comme langage de description d'une architecture de type MOM**
- **Extraits de**
<http://www.enterpriseintegrationpatterns.com/eaipatterns.html>

Et

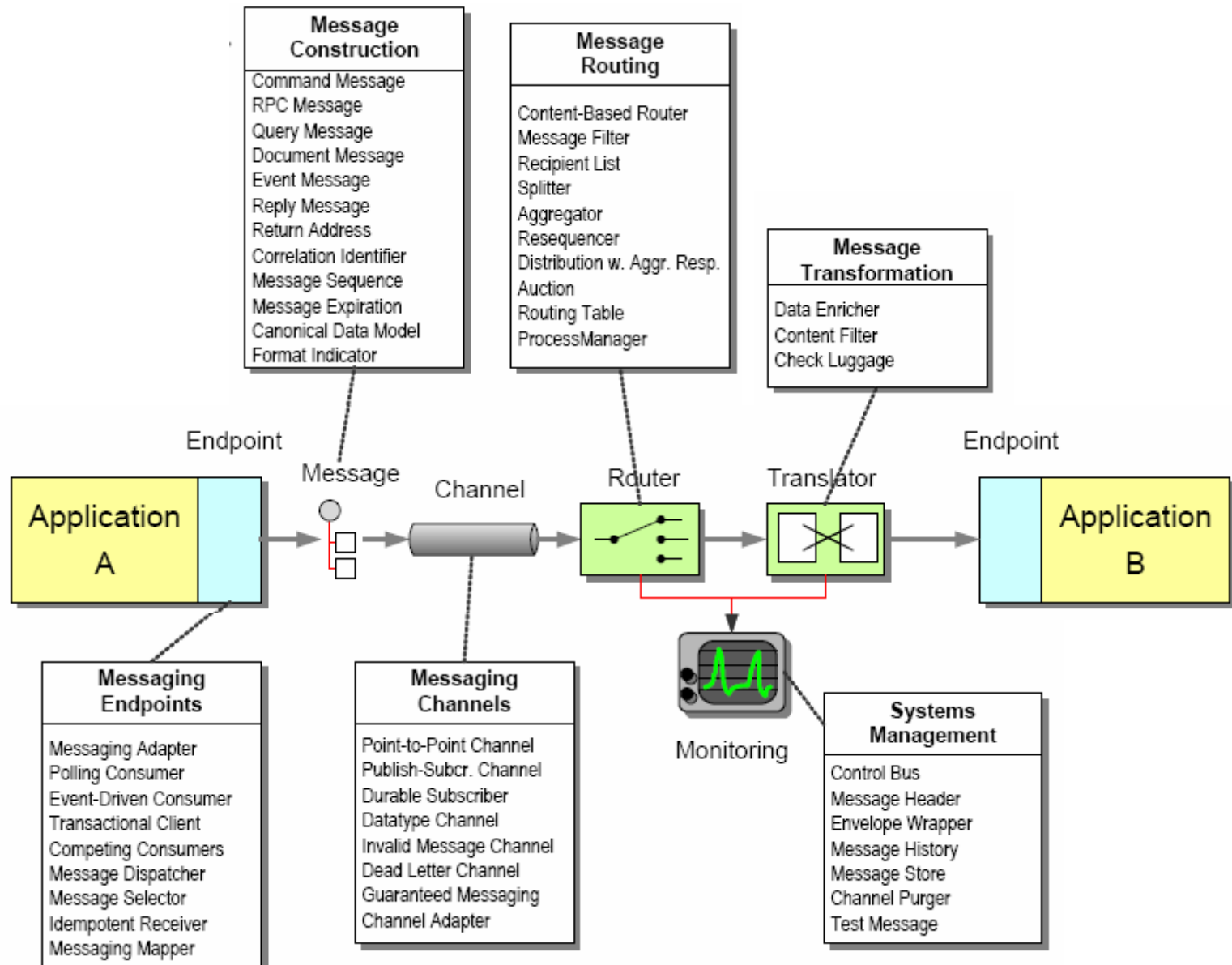
- **Mark grand**
 - MailBox, Retransmission, Connection Multiplexing, Publish-Subscribe, ...

Notation empruntée



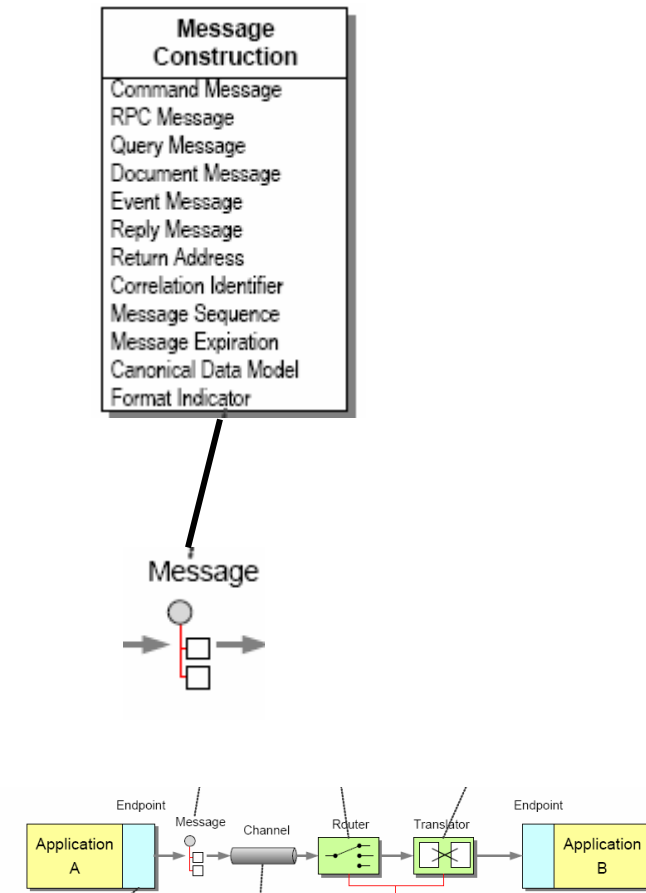
http://www.enterpriseintegrationpatterns.com/docs/jaoo_hohpeg_enterpriseintegrationpatterns.pdf

MOM, Les patrons (65) !, selon Gregor Hohpe

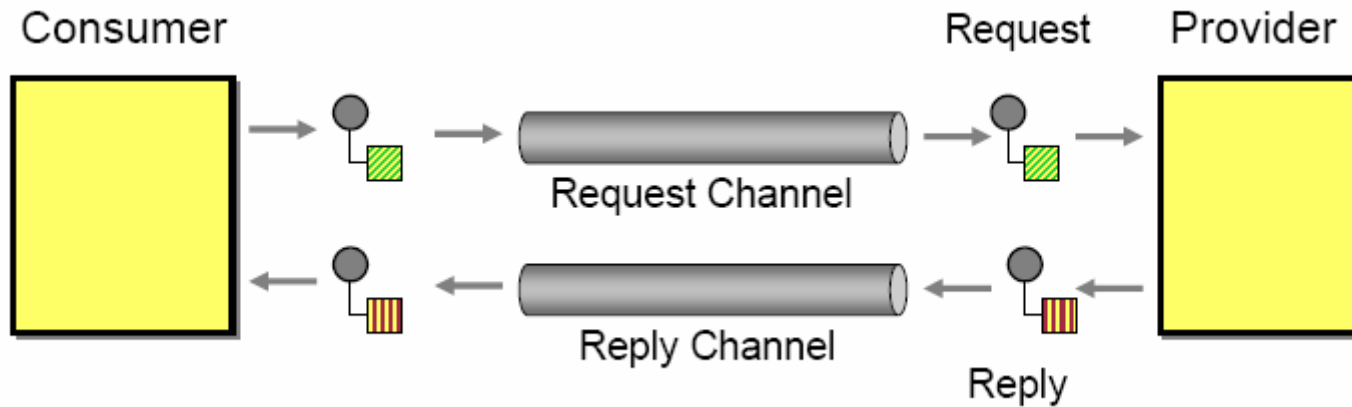


Message construction

- Request Reply
- Return Address
- Correlation Identifier
- ...

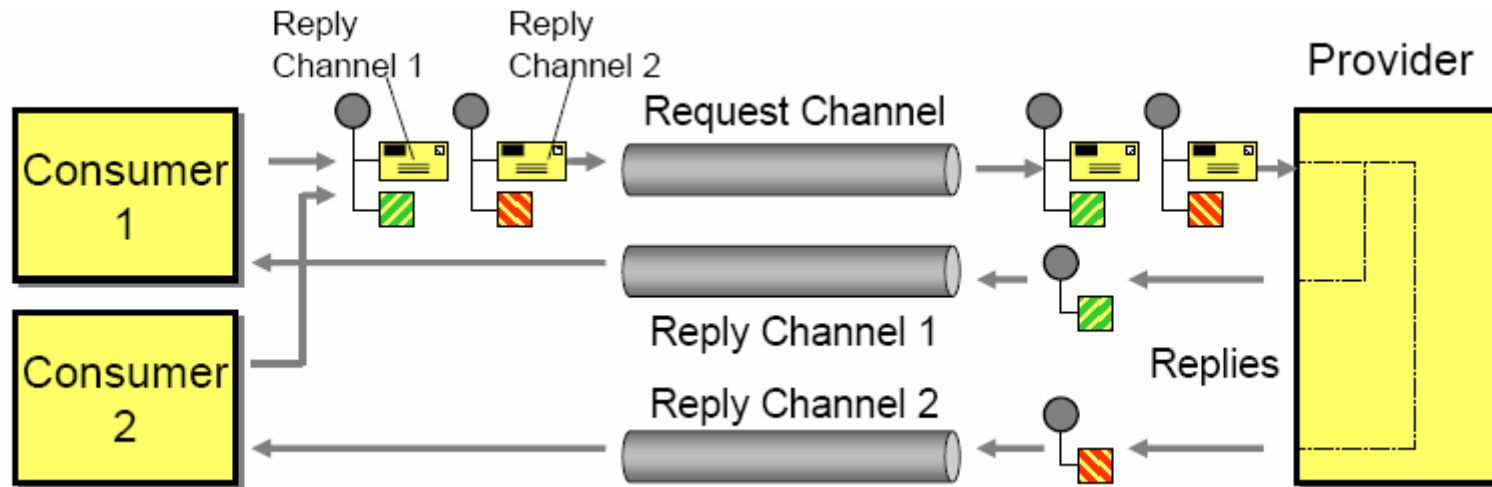


Patron Request-Reply



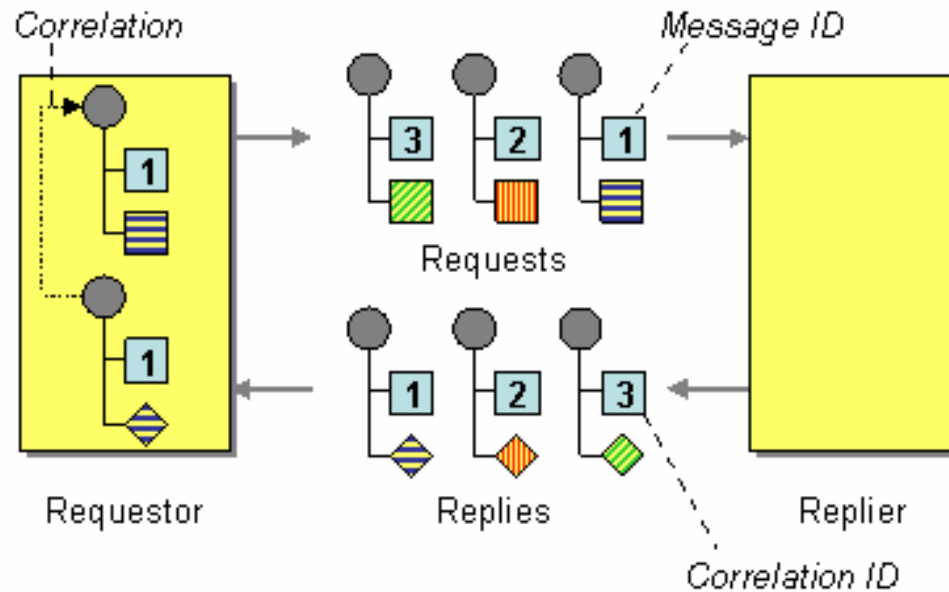
- **Analogue à l'architecture « Client/Serveur »**
- **Canaux de communications**
 - Point à point
 - « Unidirectionnel »
 - Séparation des requêtes et de la réponse

Patron Return Address



- **Plusieurs clients/consommateurs**
- **Identification du consommateur, « receveur »**
 - Dans le contenu du message émis

Patron Correlation Identifier



- **Le message contient un identificateur de *Corrélation***
 - Un nombre unique permettant l'identification et le bon acheminement du message
 - Message ID
 - GUID (Globally Unique ID)
 - Business key (e.g. ID de bon de commande, de facture)
 - Producteur copie l'ID dans le message retourné
 - Le client/consommateur peut ainsi corrélérer la requête et sa réponse

...MessageConstruction, fin de l'extrait

- **Discussion**

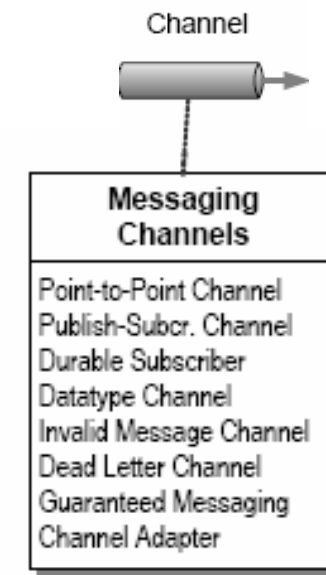
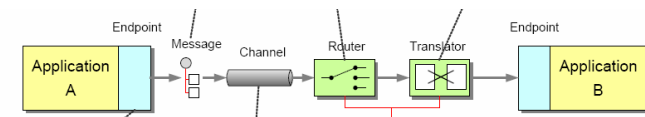
- Utile/inutile

- **La suite ici**

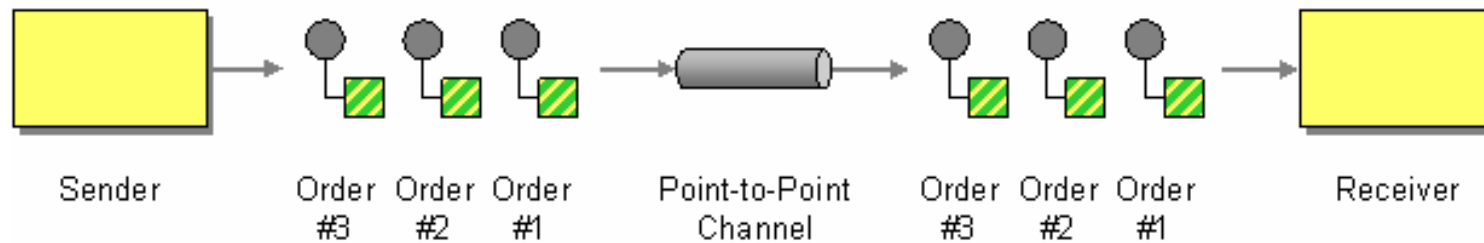
- <http://www.enterpriseintegrationpatterns.com/eaipatterns.html>

Message channels

- **Point à Point**
- **Publish Subscribe**
 - **Observateur/Observé ?**
- **Durable Subscriber**
- **Guaranteed Delivery**
- ...

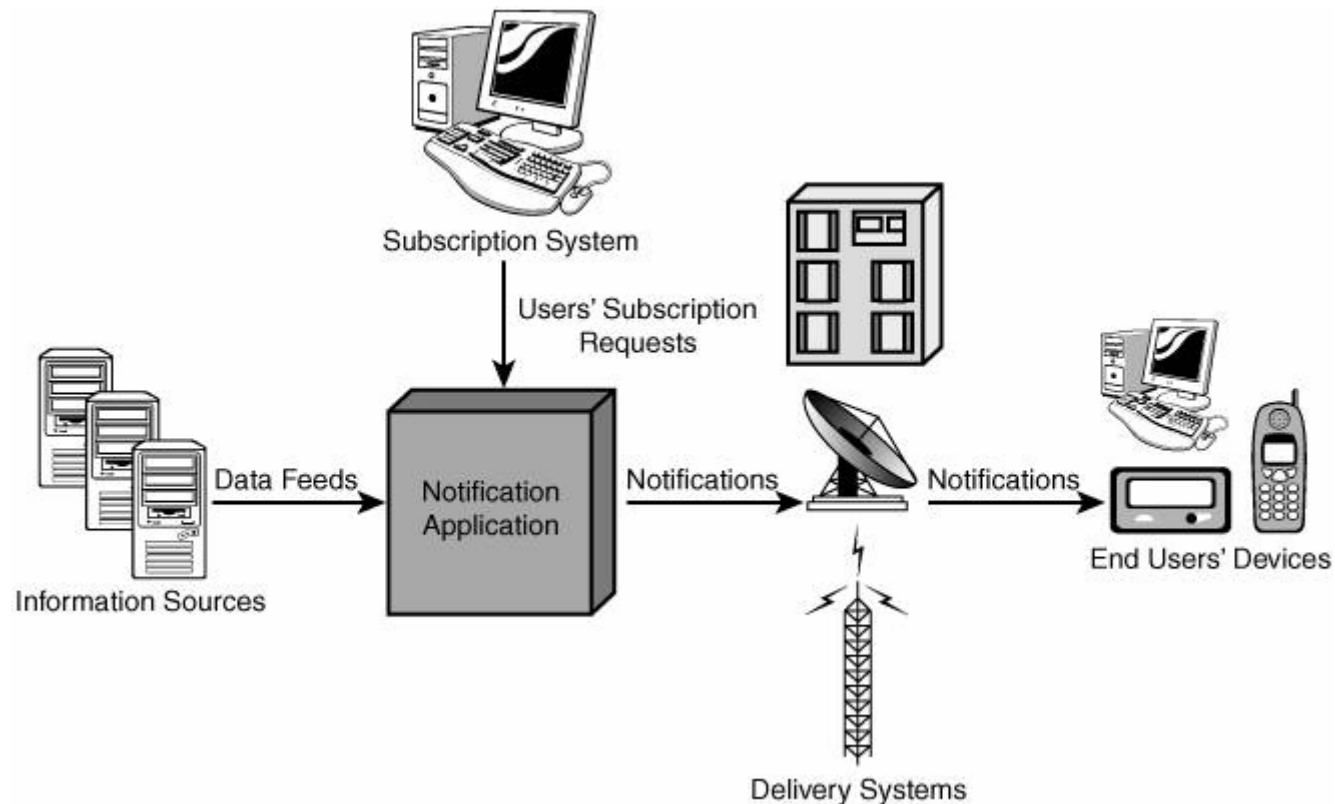


Point à point



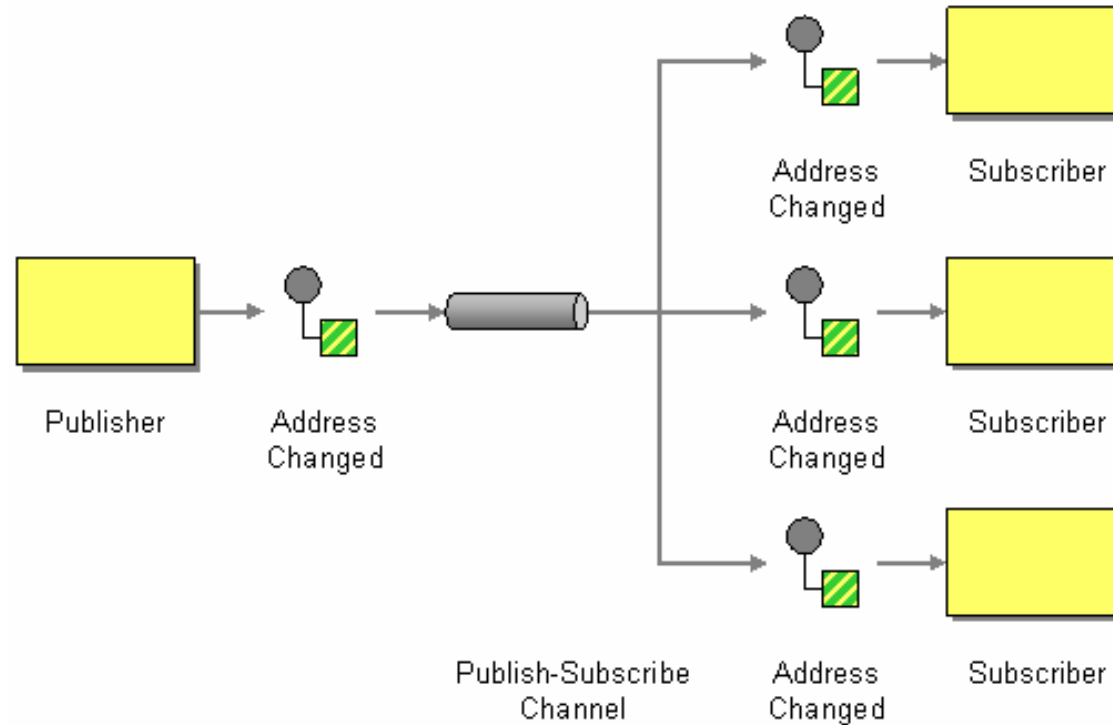
- **Envoi d'un message sur un canal en point à point, assure qu'un seul receveur aura ce message**
 - La persistance peut être assurée
 - Surtout si le récepteur n'est pas en ligne lors de l'émission
 - Réception synchrone ou asynchrone
 - Exemple déjà vu : le mail

Publish/Subscribe ou Observateur/Observé



- http://book.itzero.com/read/MICROSOFT/0603/Sams.Microsoft.SQL.Server.2005.Notification.Services.Feb.2006_html/0672327791/ch01lev1sec2.html

Publish/Subscribe



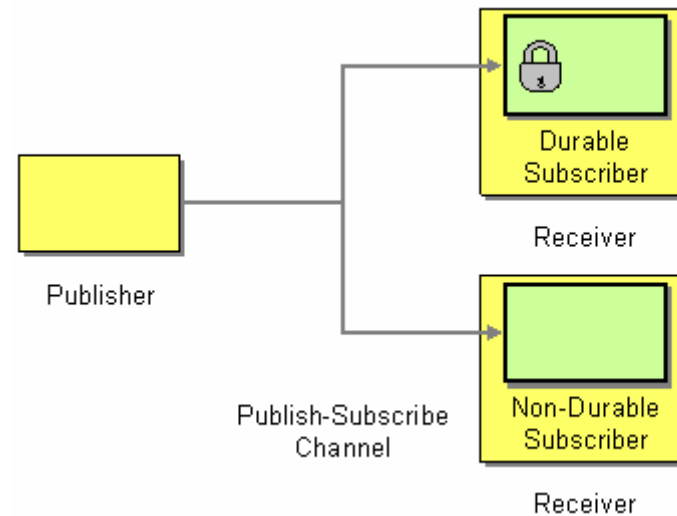
- **Observateur/Observé « sélectif »**

- **Souscription d'un sujet/thème (topic)**
- **Publication entraîne le réveil des souscripteurs**

- **mode push**
- Si l'abonné est absent ?
- Sélection de la souscription ?

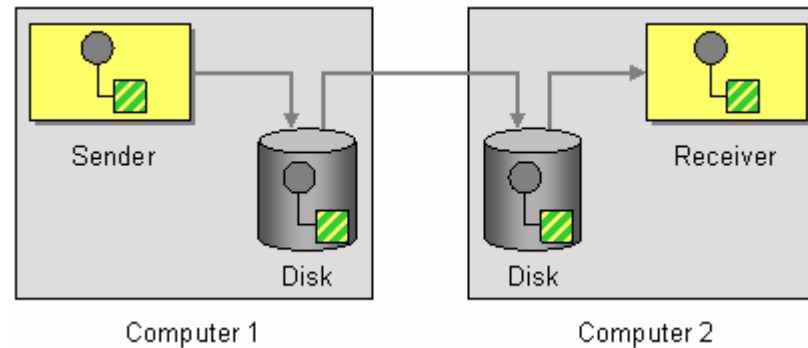
- **En mode **pull**, les abonnés devront s'enquérir des notifications**

Durable Subscriber



- ***Durable Subscriber***
- **Sauvegarde/Persistence du message jusqu'à ce que le souscripteur soit informé de la « publication »**

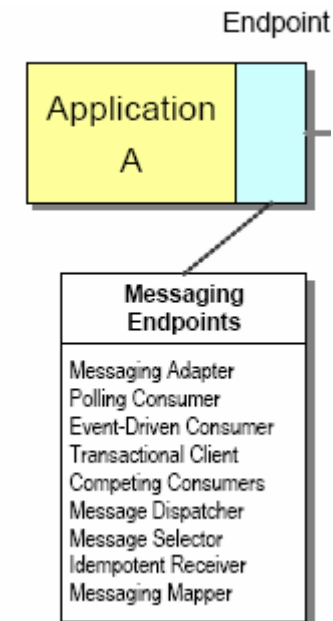
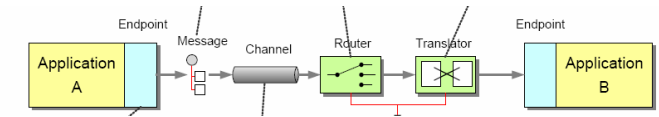
Reliable, Guaranteed Delivery



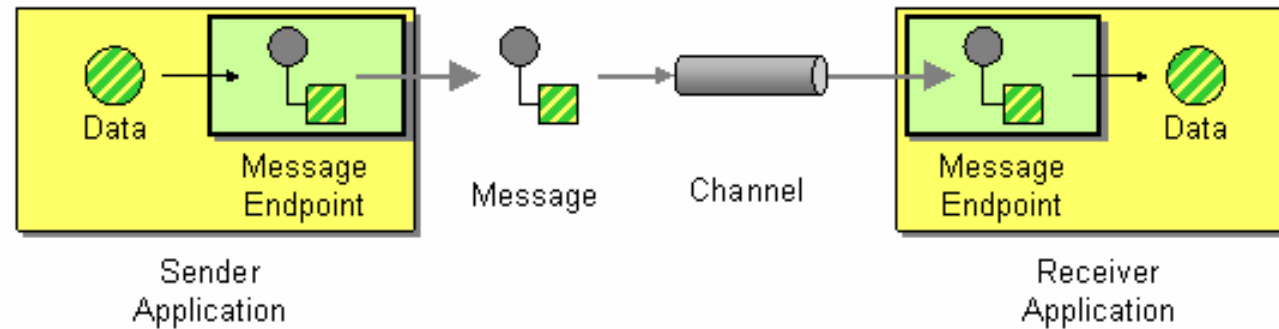
- **Pertes possibles, évitées des messages**
 - la persistance de ceux-ci, sur chaque poste

Message endpoints

- **Messaging Adapter**
- **Patron Polling Consumer**
- **Patron Transactional Client**
- ...

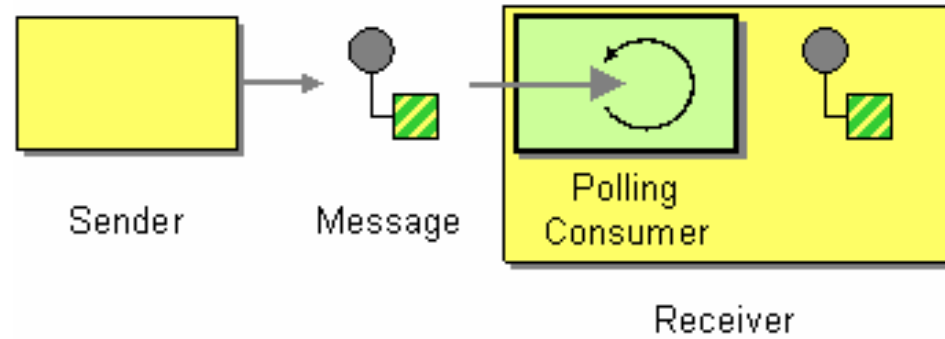


Messaging Adapter



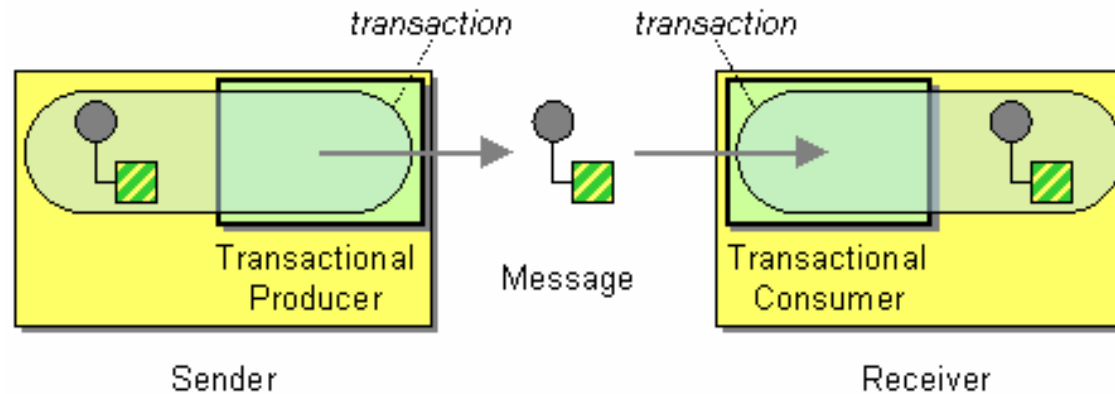
- **Pattern Adaptateur / Wrapper**
 - Mise en forme, au bon format du contenu du message

Patron Polling Consumer



- **Récepteur synchrone,**
 - Le récepteur est bloqué jusqu'à ce que le message soit reçu

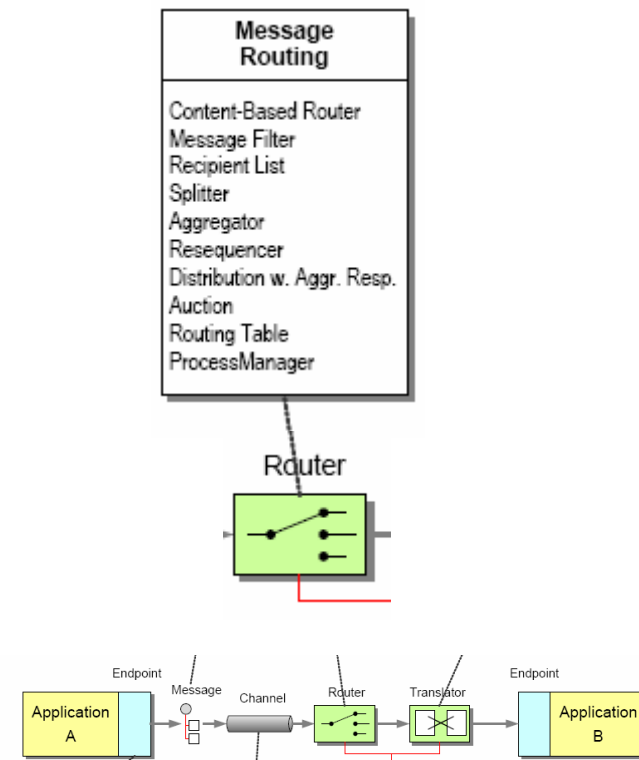
Patron Transactional Client



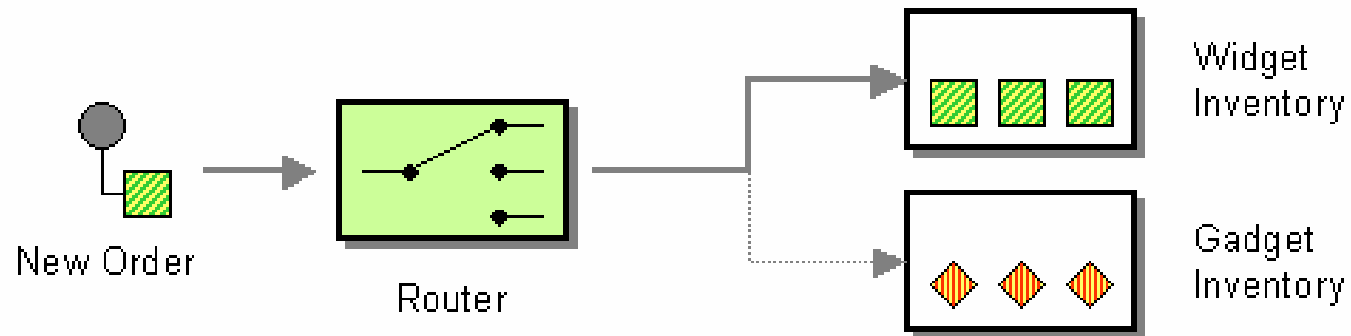
- **Opération atomique**
- **commit, rollback**
- **La session est achevée lors du commit**
 - **Plusieurs Receiver/Sender**

Message Routing

- **Content Based Router**
- **Dynamic Router**
- **Recipient List**
- **Splitter/Aggregator**
-

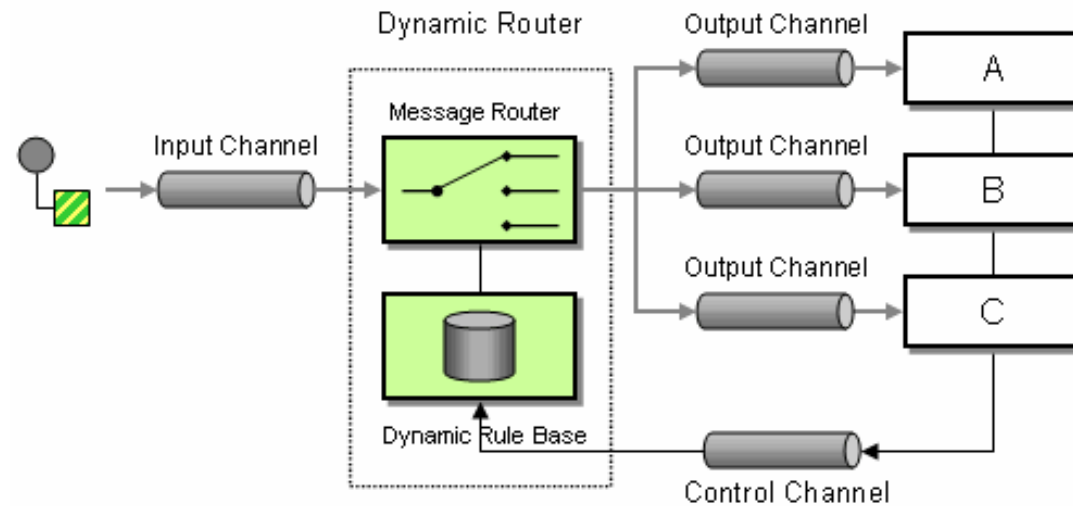


Patron Content Based Router



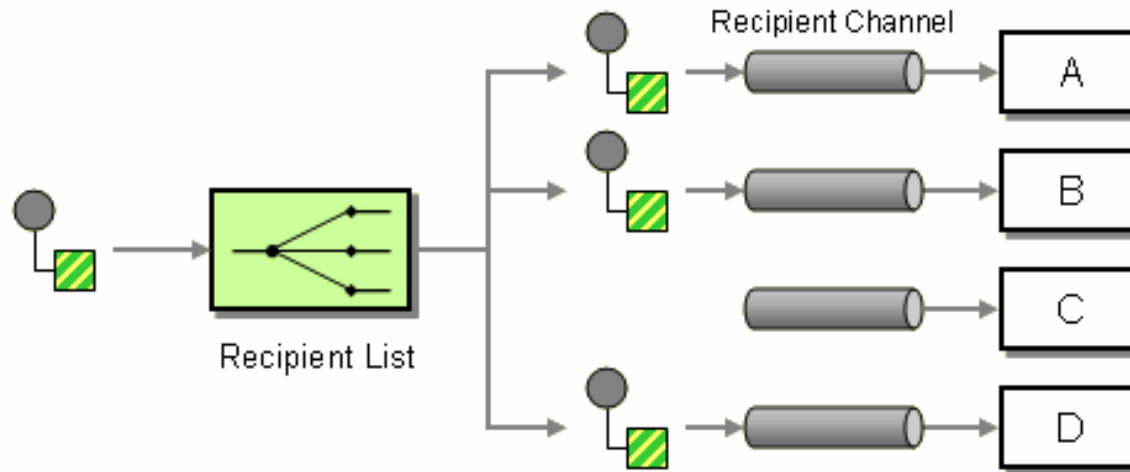
- **Selon le contenu du message, une sélection du canal de communication est effectuée**

Dynamic Router



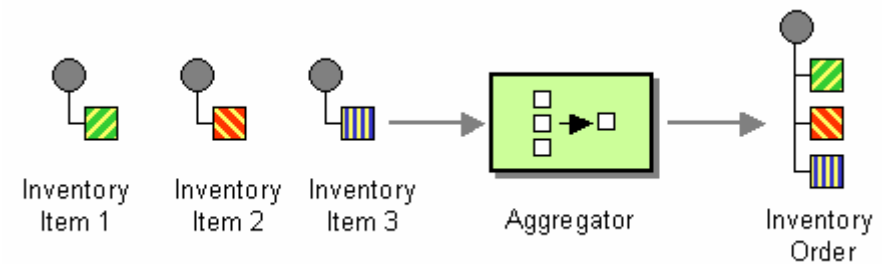
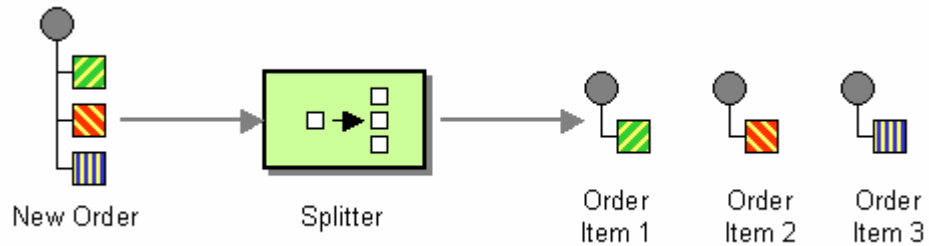
- **En cours d'exécution, selon le contenu du message et certaines conditions/règles la sélection du canal est effectuée**

Patron Recipient List



- **Un Canal par destinataire**
- **Envoie une copie du message sur chaque canal**
 - Store and forward

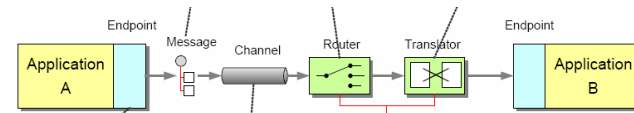
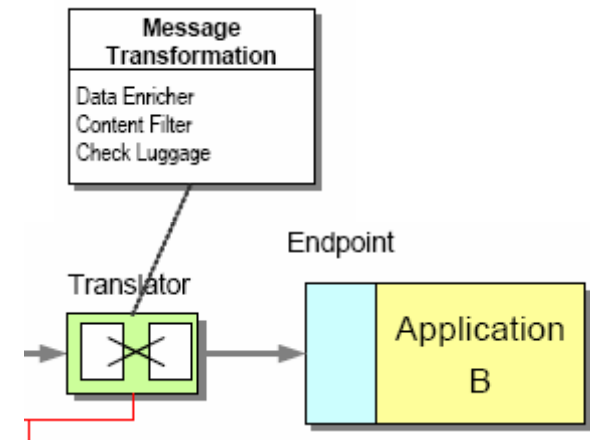
Splitter/Agregator



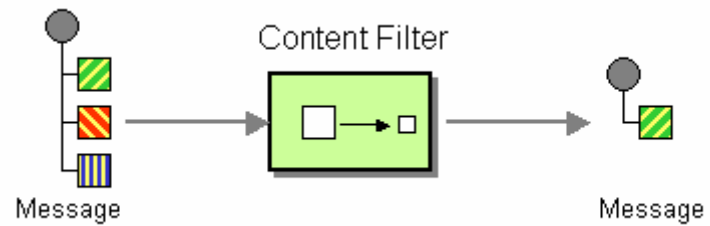
- **Découpage et Assemblage du message**

Message transformation

- **ContentFilter**
- **Claim Check**

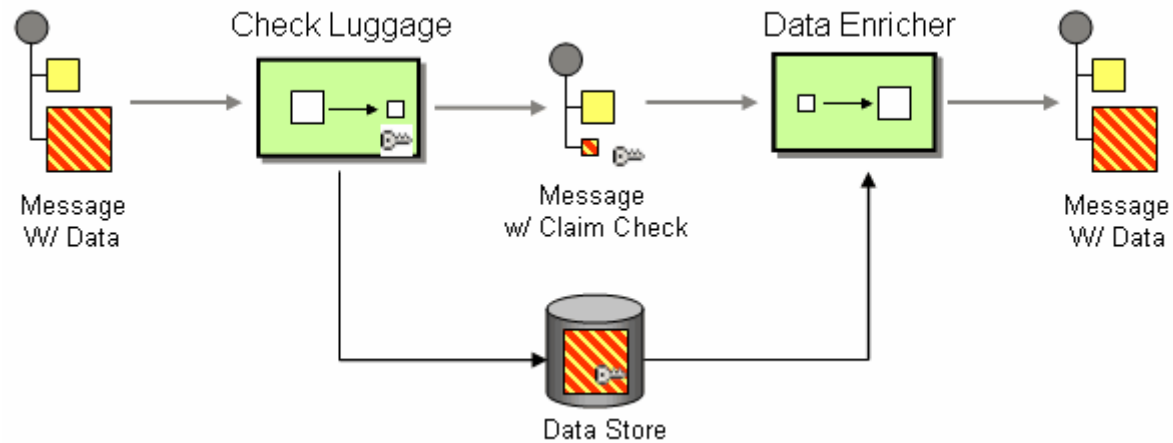


Patron Content Filter



- **Filtrage des informations « essentielles »**

Patron Claim Check



- **Persistence du message**
- **Reconstitution de celui-ci**

System Management

- **Supervision et contrôle**

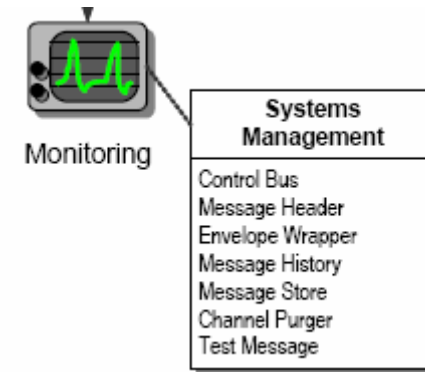
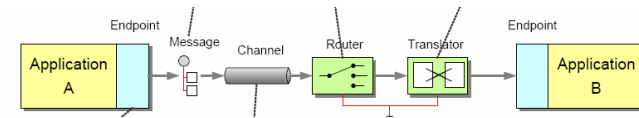
- ControlBus
- Detour

- **Mesures du trafic ...**

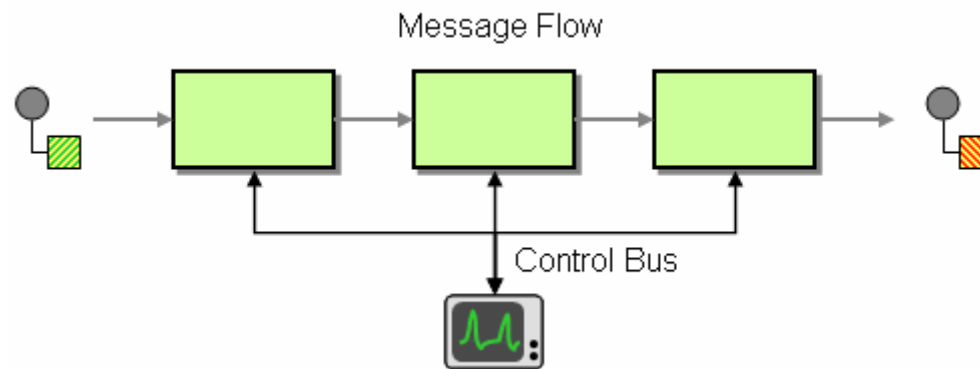
- Message History

- **Test et mise au point**

- Test Message

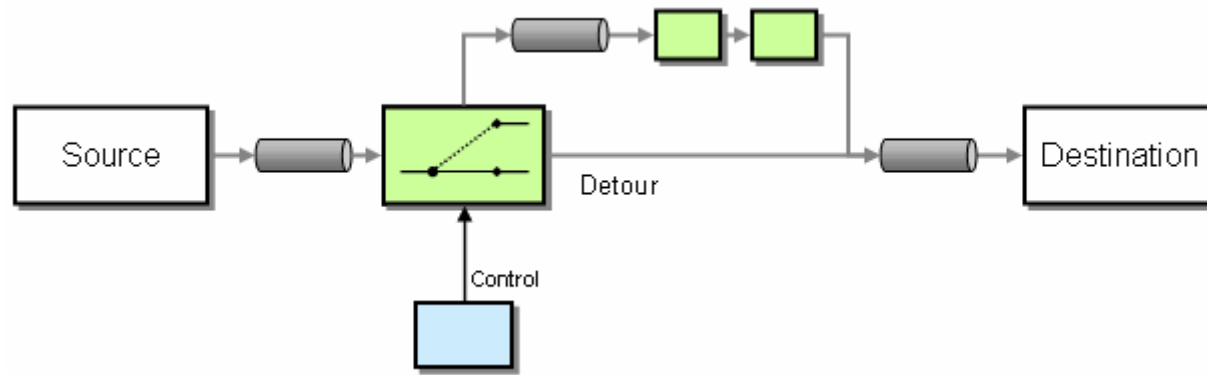


Patron ControlBus



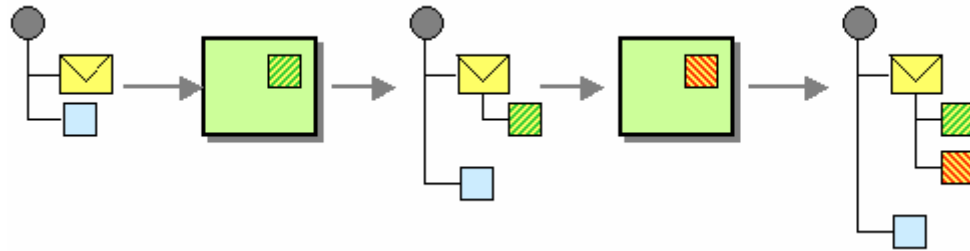
- **Outil de supervision**

Patron Detour



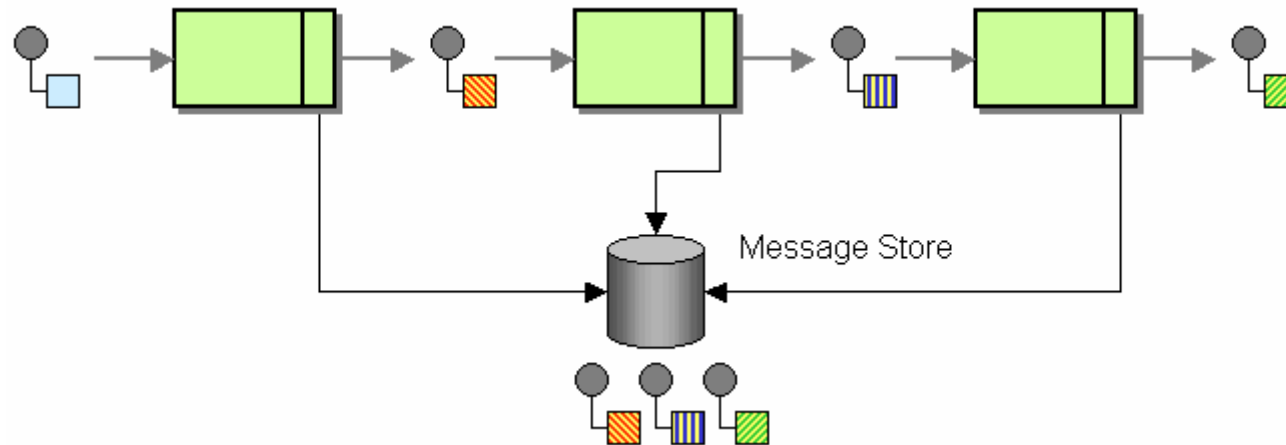
- **Débogage ...**

Message History



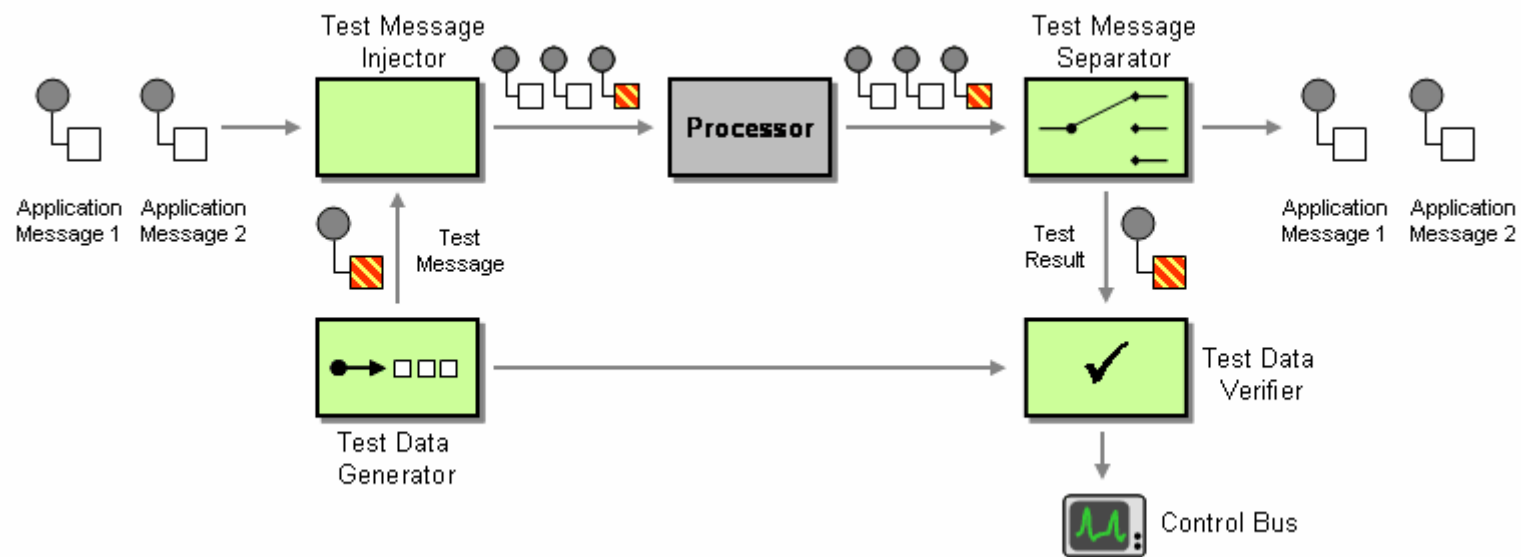
- **Historique des opérations effectuées**

Patron Message store



- **Duplication du message**
- **Persistance**

Patron TestMessage



- **Techniques de test ...**

Langage de description, à base de patrons

- **MOM, possède les mêmes patrons !**

- Message-oriented middleware (MOM)
 - IBM WebSphere MQ
 - Microsoft MSMQ
 - Java Message Service (JMS) Implementations
- EAI Suites
 - TIBCO, WebMethods, SeeBeyond, Vitria
- Asynchronous Web services
 - Sun's Java API for XML Messaging (JAXM)
 - Microsoft's Web Services Extensions (WSE)
- <http://www.middleware.org/mom/basicmom.html>

Conclusion intermédiaire

- **Transparents extraits de**

- <http://www.enterpriseintegrationpatterns.com/eaipatterns.html>

- **À lire donc**

JMS, Java Message Service

- **N'est qu'une spécification**
 - <http://java.sun.com/products/jms/docs.html>
- **Soit en java**
 - Un ensemble d'interfaces que tout fournisseur est tenu de respecter
 - Une série de tests de « conformité » <http://jmscts.sourceforge.net/>
- **Comment ?**
 - « Patron fabrique »
 - Proposés par les fournisseurs JMS
 - Exemple :

```
ConnectionFactory fabrique = contexte.lookup("ConnectionFactory");
Connection connexion = fabrique.createConnection();
```

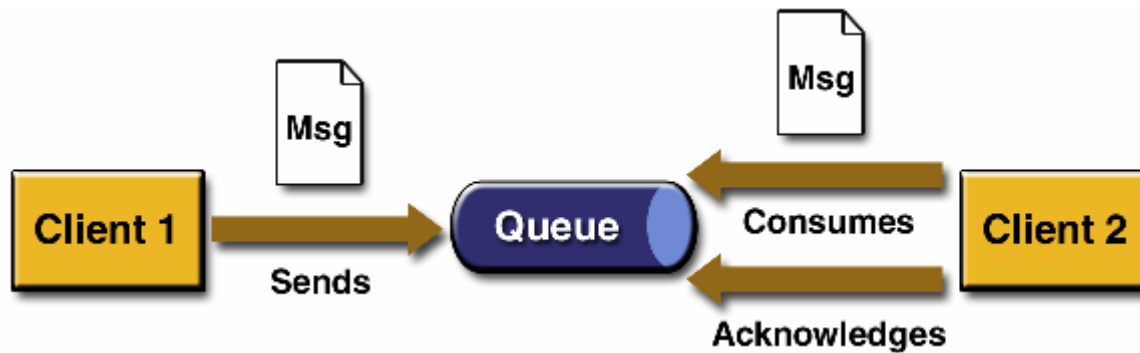
Modèles

- **Point à Point**
 - Queue

- **Publish Subscribe**
 - Topic

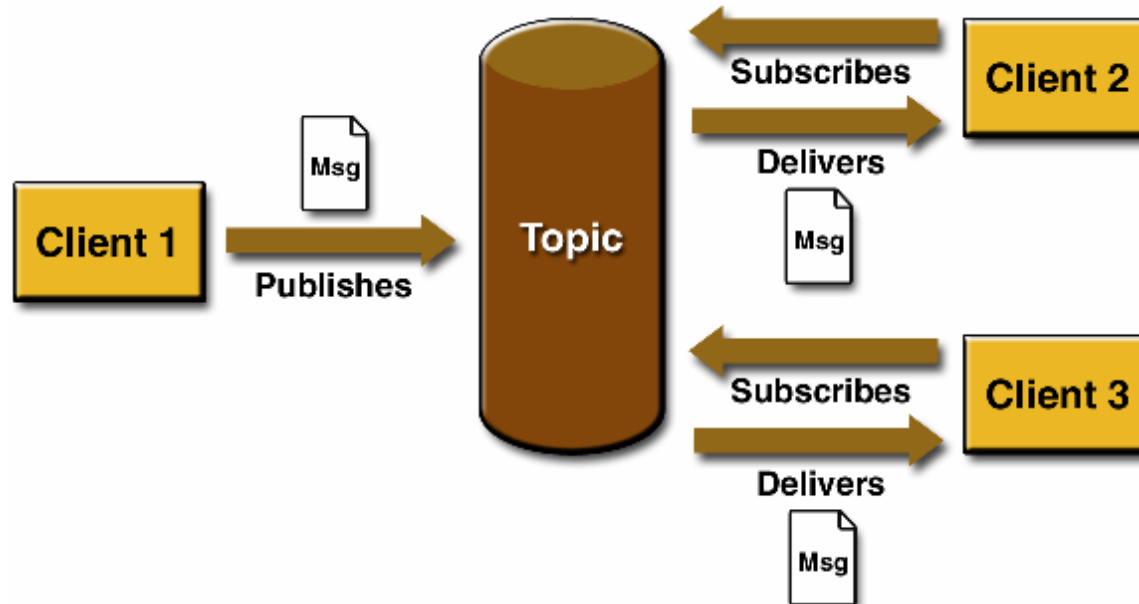
JMS Queue

Queue - Point à Point



- Schéma extrait du tutorial
- Le courtier/serveur JMS gère les files, les communications, la persistance

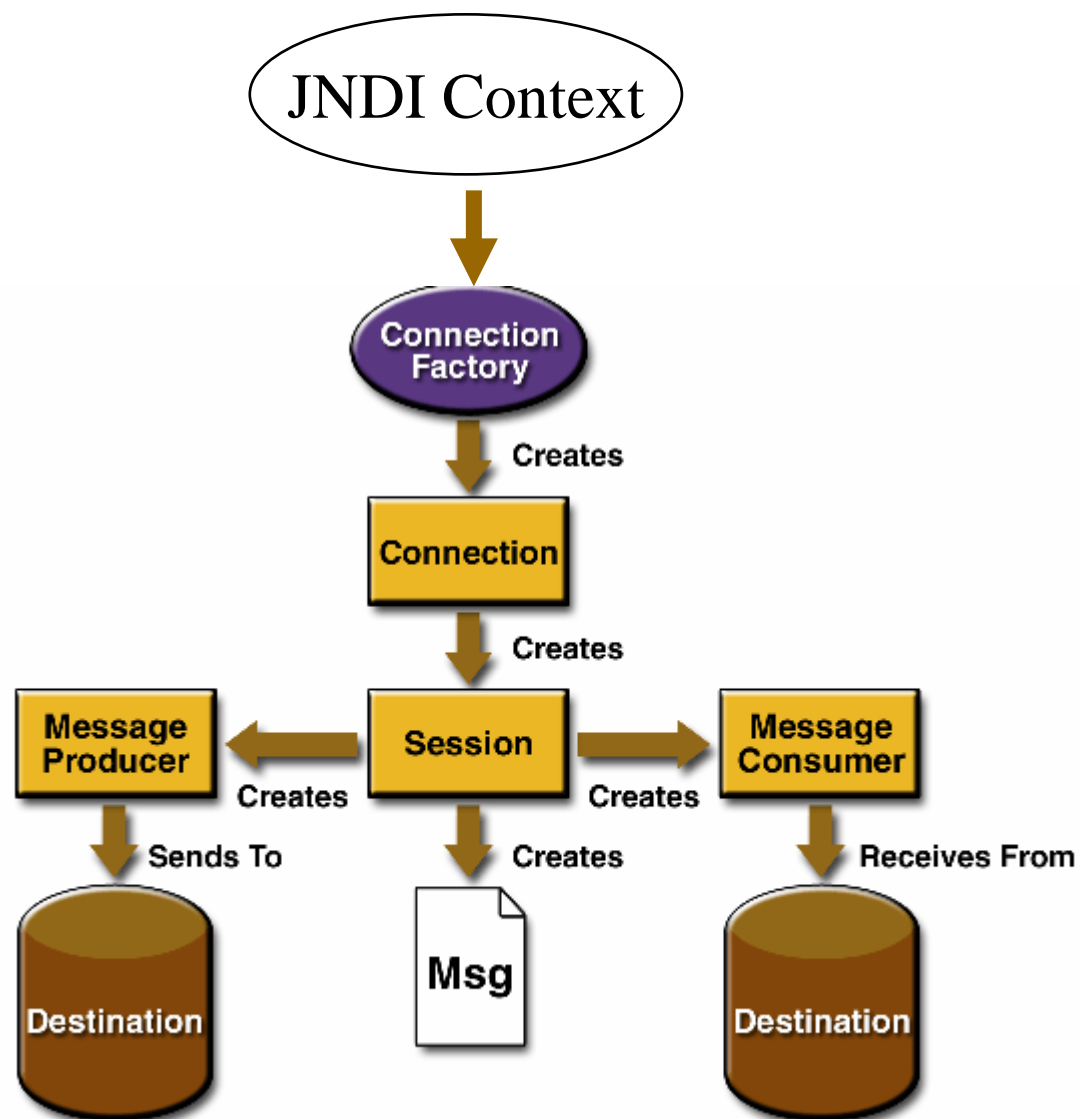
JMS Topic



Topic - Publish-Subscribe

- Schéma extrait du tutorial

La session au centre



Context

- Recherche de l'annuaire, ici *OpenJMS*

JNDI Context



```
Hashtable<String,String> props;  
props = new Hashtable<String,String>();  
  
props.put(Context.INITIAL_CONTEXT_FACTORY,  
          "org.exolab.jms.jndi.InitialContextFactory");  
props.put(Context.PROVIDER_URL, "tcp://localhost:3035/");  
Context contexte = new InitialContext(props);
```

Voir `javax.naming.Context`

Ou bien en ligne de commande

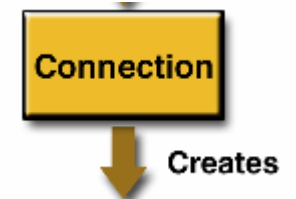
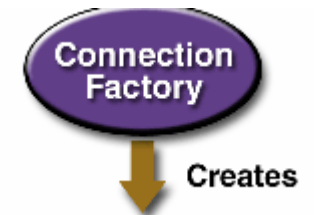
```
java ... -Djava.naming.factory.initial=org.exolab.jms.jndi.InitialContextFactory  
        -Djava.naming.provider.url=tcp://localhost:3035/ ...
```

Voir le fichier `jndi.properties`

Connection

```
ConnectionFactory fabrique;  
fabrique = (ConnectionFactory)  
    contexte.lookup("ConnectionFactory");
```

```
Connection connexion = fabrique.createConnection();  
connexion.start();
```



- *It encapsulates an open connection with a JMS provider. It typically represents an open TCP/IP socket between a client and the service provider software.*
- *Its creation is where client authentication takes place.*
- *It can specify a unique client identifier.*
- *It provides a **ConnectionMetaData** object.*
- *It supports an optional **ExceptionListener** object.*

Session

Session session;

```
session = connexion.createSession(false,  
                                   Session.AUTO_ACKNOWLEDGE);
```



- *It is a factory for its message producers and consumers.*
- *It supplies provider-optimized message factories.*
- *It is a factory for `TemporaryTopics` and `TemporaryQueues`.*
- *It provides a way to create `Queue` or `Topic` objects for those clients that need to dynamically manipulate provider-specific destination names.*
- *It supports a single series of transactions that combine work spanning its producers and consumers into atomic units.*
- *It defines a serial order for the messages it consumes and the messages it produces.*
- *It retains messages it consumes until they have been acknowledged.*
- *It serializes execution of message listeners registered with its message consumers.*
- *It is a factory for `QueueBrowsers`.*

Destination (Queue par exemple)

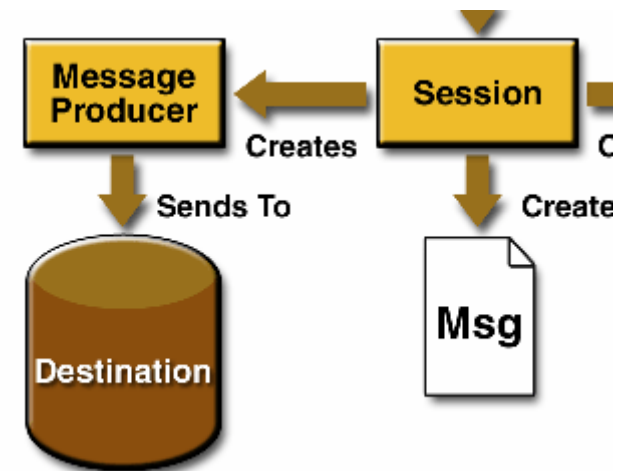
```
Destination dest;  
dest = (Destination) contexte.lookup("queue1");
```



Destination est un Objet JMS
Queue / Topic

MessageProducer

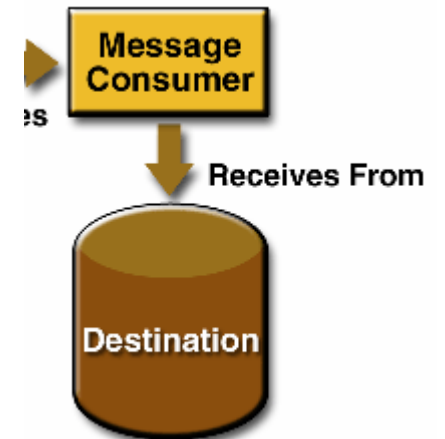
- `MessageProducer prod = session.createProducer(dest);`



- `TextMessage message;`
- `message = session.createTextMessage("hello");`
- `prod.send(message);`

MessageConsumer

- **TextMessage message ;**
- **Message = (TextMessage)receiver.receive();**
- **System.out.println(message.getText());**



Réception asynchrone : `MessageListener`

```
public class Consumer implements MessageListener {  
  
    public void onMessage(Message message){  
        TextMessage message ;  
        Message = (TextMessage)receiver.receive();  
        System.out.println(message.getText());  
    }  
  
}
```

Graphe de classes

<i>Interface « parent »</i>	<i>Point-à-point</i>	<i>Publish/Subscribe</i>
Destination	Queue	Topic
ConnectionFactory	QueueConnectionFactory	TopicConnectionFactory
Connection	QueueConnection	TopicConnection
Session	QueueSession	TopicSession
MessageProducer	QueueSender	TopicPublisher
MessageConsumer	QueueReceiver	TopicSubscriber

Queue

QueueConnectionFactory

QueueConnection

QueueSession

QueueSender

QueueReceiver

extends Destination

extends ConnectionFactory

extends Connection

extends Session

extends MessageProducer

extends MessageConsumer

idem pour Topic

Fabriques encore ...

- `ConnectionFactory fabrique = (ConnectionFactory) contexte.lookup("ConnectionFactory");`
- `QueueConnectionFactory fabrique = (QueueConnectionFactory) contexte.lookup("JmsQueueConnectionFactory");`
- `TopicConnectionFactory fabrique = (TopicConnectionFactory) contexte.lookup("JmsTopicConnectionFactory");`

Point à Point Queue

- **En résumé**
 - **Persistance des messages**
 - **Réception synchrone ou asynchrone**

Queue : un exemple extrait de

<http://fiehnlab.ucdavis.edu/staff/wohlgemuth/java/jms-1>

```
// JNDI contexte
InitialContext ctx = new InitialContext(props);

QueueConnectionFactory qcf = (QueueConnectionFactory)
    ctx.lookup("JmsQueueConnectionFactory");
QueueConnection qc = qcf.createQueueConnection();
Queue queue = (Queue) ctx.lookup("queue1");

QueueSession qs = qc.createQueueSession(false,
                                           Session.AUTO_ACKNOWLEDGE);

QueueReceiver receiver = qs.createReceiver(queue);
qc.start();
```

Publish-Subscribe

- **Même schéma**
 - De programme,
 - Concept identique au Canal de communication

- **Mais les messages publiés ne sont pas persistants**
 - Les messages publiés ne sont pas connus du souscripteur avant sa connexion

Extrait de programme, Publisher

```
// contexte : JNDI
contexte = new InitialContext(props);

TopicConnectionFactory fabrique = (TopicConnectionFactory)
    contexte.lookup("JmsTopicConnectionFactory");

TopicConnection connexion = fabrique.createTopicConnection();

TopicSession session = connexion.createTopicSession(false,
    Session.AUTO_ACKNOWLEDGE);

Topic topic = (Topic) contexte.lookup(topicName);

TopicPublisher sender = session.createPublisher(topic);

connexion.start();
```

Publisher, suite : envoi du message

```
TextMessage message = session.createTextMessage("test");  
sender.publish(message);
```

Avec, voir transparent précédent

```
TopicPublisher sender = session.createPublisher(topic);
```

Un extrait : le Subscriber

```
// contexte JNDI
contexte = new InitialContext(props);

TopicConnectionFactory fabrique = ... idem Publisher
TopicSession session = ... idem Publisher
Topic topic = ... idem Publisher

    in = session.createSubscriber(topic);
    in.setMessageListener(this);

    connexion.start();
}

public void onMessage(Message message) {
    // traitement du message
}
```

DurableSubscriber

- **Persistance jusqu'à ce que le souscripteur se réveille ...**

Même architecture

- `TopicSubscriber subscriber;`
- `subscriber = session.createDurableSubscriber(`
- `topic, subscriptionName);`

C'est tout

Souscription avec filtrage

- **Abonnement conditionnel, sélectif**
- **Sélection des messages sur**
 - La valeur de leurs attributs
- **Syntaxe sous-ensemble de SQL**
 - NOT, AND, OR, IS NULL ...
 - BETWEEN ..
 - LIKE ...

<http://openjms.sourceforge.net/modules/openjms/apidocs/org/exolab/jms/selector/Selector.html>

Souscription avec filtrage (2)

- **Même architecture**

- **TopicSubscriber** subscriber;
- subscriber = session.createDurableSubscriber(
 - topic, subscriptionName
 - " valeur >10 AND nom LIKE 'urgent%' " ,
 - true);

- Le booleén true inhibe les messages publiés au sein de la même connexion

- *À vérifier avec OpenJMS ...*

Message

- **TextMessage** **String** **getText(), setText()**
- **MapMessage** **<Clé,Valeur>** **setString(), getString()**
- **BytesMessage** **flot de byte** **writeBytes(), readBytes()**
- **StreamMessage** **flot type primitifs** **writeString(), ...**
- **ObjectMessage** **Objet sérialisé** **getObject(), setObject()**

Détail sur les accusés de réception(ACK)

- **Mode** `Session.AUTO_ACKNOWLEDGE`
 - **ACK**, envoyé automatiquement
 - À la fin de la méthode `receive` (synchrone)
 - Ou à la fin de la méthode `onMessage` (asynchrone)

- **Mode** `Session.CLIENT_ACKNOWLEDGE`
 - **ACK**, effectué par le récepteur
 - Appel de la méthode `message.acknowledge()`

Persistance, fiabilité, défaillance

- **Le serveur JMS s'arrête ...**

- À la remise en état, tous les messages (persistants) sont de nouveau envoyés ...

-> cela engendre donc qu'un même message peut être reçu plusieurs fois ...

- **Mode `Session.AUTO_ACKNOWLEDGE`**

- Une table des ID des messages est conservée par le client, un test de la présence du message dans cette table évite la duplication

- **Mode `Session.DUPS_OK_ACKNOWLEDGE`**

- Lorsque la réception multiple ne pose pas de problèmes

- **Mode `Session.CLIENT_ACKNOWLEDGE`**

- Une exception est levée (`ExceptionListener`), c'est au client d'en tenir compte

Message, quelques méthodes



Un Message

- Affectation des champs du « header »
- JMSMessageID
- JMSCorrelationID
- JMSExpiration
- JMSReplyTo
- JMSDestination
- ...

Message suite

- **JMSMessageID:**
 - L'identificateur unique du message

- **JMSCorrelationID:**
 - Identification du message pour le client
 - Lie une réponse à une requête,
 - Le client vérifiera que ce nombre correspond à l'identificateur envoyé

Message suite, quelques méthodes

- **JMSExpiration:**
 - Durée de vie d'un message
 - 0 : infini

Message

- **JMSReplyTo:**
 - Précisé par le client afin de répondre au message envoyé
- **JMSDestination:**
 - Afin de connaître le destinataire

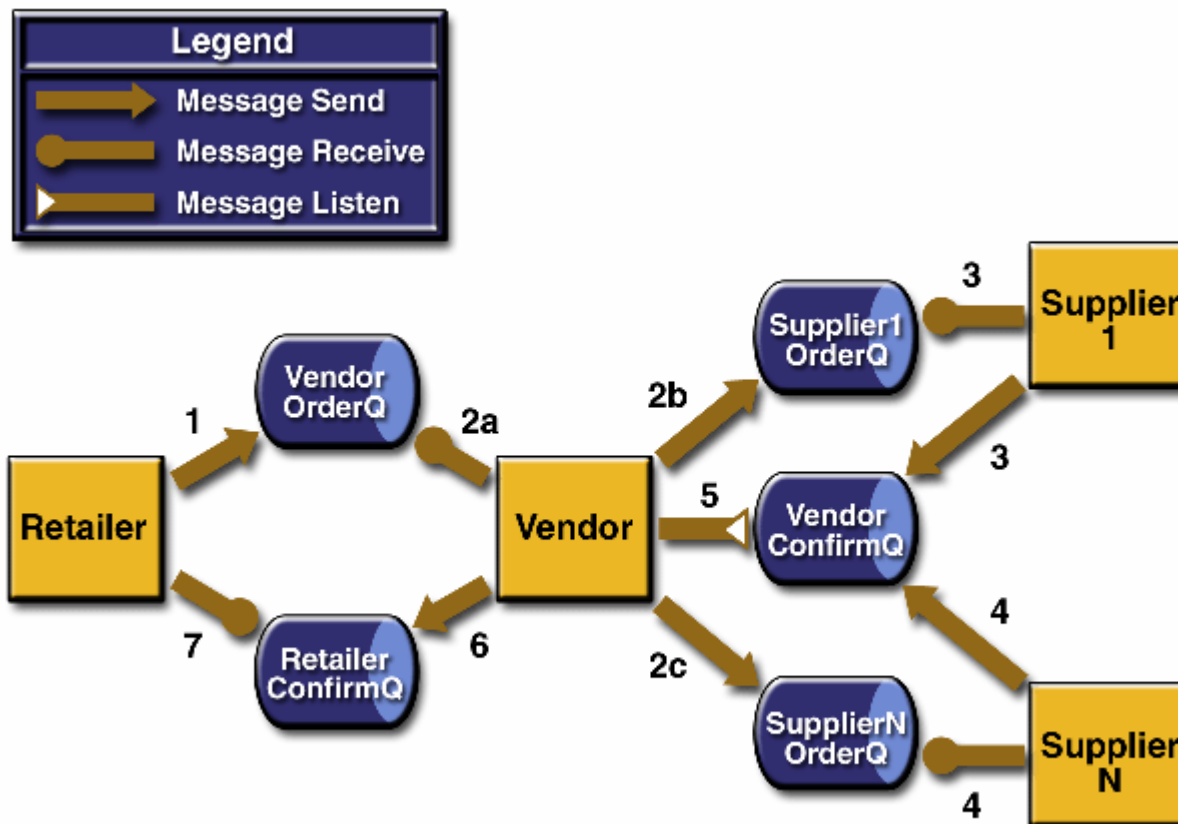
Patron Request Reply + Correlation ID

- **Message msg =**
- *// (« header ») affectation du champ reply-to*
- **producer = session.CreateProducer(msg.getJMSReplyTo());**
- *// (« content »)*
- **reply = session.createTextMessage("reply");**
- *// (« header ») Correl-ID == Message-ID*
- **reply.setJMSCorrelationID(msg.getJMSMessageID());**
- **producer.send(reply);**

Un exemple, à suivre

- <http://www.enterpriseintegrationpatterns.com/ObserverJmsExample.html>
- <http://www.enterpriseintegrationpatterns.com/index.html>

Transaction & session



- Transfert de compte, débit-crédit,
- commit/rollback
- Voir <http://java.sun.com/j2ee/1.4/docs/tutorial/doc/JMS6.html>

Transaction un schéma

```
session = connexion.createTopicSession(true,  
                                         Session.AUTO_ACKNOWLEDGE);  
  
void onMessage(Message msg) {  
try{  
    // un traitement, susceptible de lever une exception  
    m2 = ...;  
    publisher.publish(m2);  
    session.commit(); // acquittement des messages  
}catch(Exception e){  
    session.rollback(); // annulation des messages  
}  
  
assert session.getTransacted() == Session.SESSION_TRANSACTED;
```

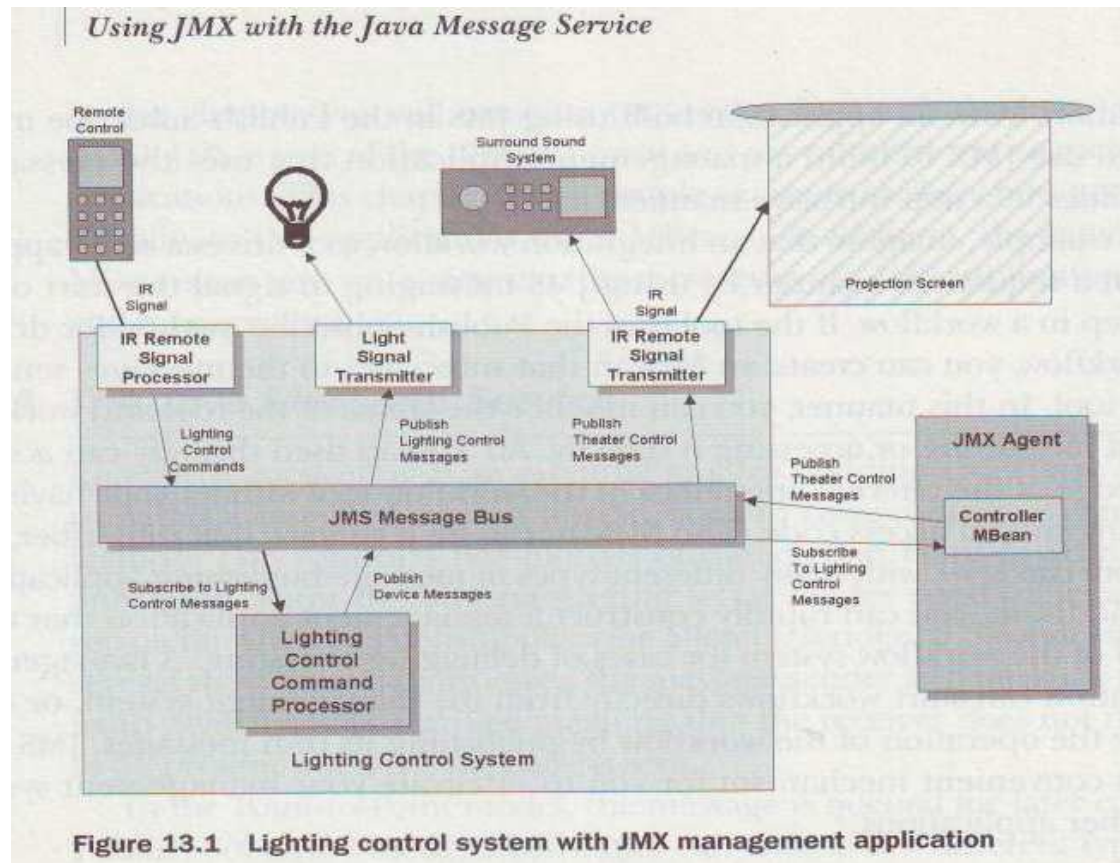
Transaction comme Session

- **JMS propose (seulement) les transactions au sein d'une même session**
- **Transaction distribuée avec les XASession**
 - Optionnel pour les fournisseurs de JMS
- **Passerelle vers JTA (Java Transaction API)**
 - XASession
 - XAQueueSession,
 - XATopicSession

JMS et JMX

- Supervision et « management » à distance

- Voir http://lmi92.cnam.fr/NSY102/tp_nsy102_en_salle/tp_03_jms_jmx/



- figure extraite de ce livre <http://www.manning.com/sullins/>

Conclusion

- **JMS1.1 se trouve en J2EE1.4**

- **À suivre**
 - **Supervision, JMX**
 - **Transactions**
 - **Mise en oeuvre**
 - **Distribuées JTA**

Annexe

- **<http://openjms.sourceforge.net/>**
 - Point-to-Point and publish-subscribe messaging models
 - Guaranteed delivery of messages
 - Synchronous and asynchronous message delivery
 - Persistence using JDBC

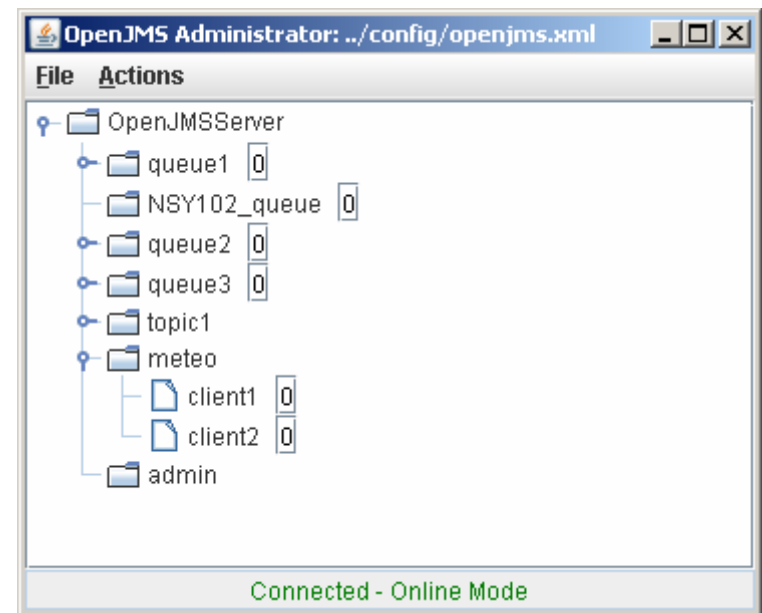
 - Local transactions
 - Message filtering using SQL92-like selectors
 - Authentication
 - Administration GUI
 - XML-based configuration files
 - In-memory and database garbage collection
 - Automatic client disconnection detection
 - Applet support
 - Integrates with Servlet containers such as Jakarta Tomcat
 - Support for TCP, RMI, HTTP and SSL protocol stacks
 - Support for large numbers of destinations and subscribers

OpenJMS

- 1) `D:\openjms-0.7.7-beta-1\bin>set JAVA_HOME=C:\jdk1.6.0`
- 2) `D:\openjms-0.7.7-beta-1\bin>start startup`

- `D:\openjms-0.7.7-beta-1\bin>start admin`

- **Exemples fournis,**
 - `D:\openjms-0.7.7-beta-1\examples\basic>build`
 - `D:\openjms-0.7.7-beta-1\examples\basic>start run Sender queue1 100`
 - `D:\openjms-0.7.7-beta-1\examples\basic>start run Receiver queue1 100`
 - `D:\openjms-0.7.7-beta-1\examples\basic>start run DurableSubscriber meteo`



OpenJMS + hsqldb, /config/

- **Par défaut derby est utilisée**

```
<DatabaseConfiguration>
  <RdbmsDatabaseConfiguration
    driver="org.apache.derby.jdbc.EmbeddedDriver"
    url="jdbc:derby:openjmsdb;create=true"
    user="openjms"
    password="openjms"/>
</DatabaseConfiguration>
```

- **hsqldb <http://hsqldb.org/>**

```
<DatabaseConfiguration>
  <RdbmsDatabaseConfiguration
    driver="org.hsqldb.jdbcDriver"
    url="jdbc:hsqldb:http://localhost:770/OPENJMSDB"
    user="sa"
    password=""/>
</DatabaseConfiguration>
```

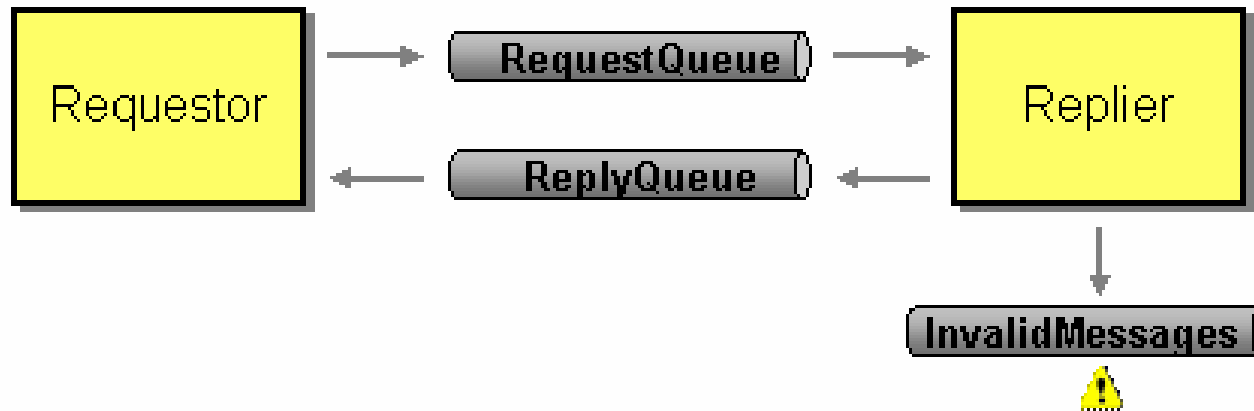
Avec en préalable

- 1) `java -cp ../lib/hsqldb1.8.jar org.hsqldb.WebServer -port 770 -silent true -database.0 file:OPENJMSDB -dbname.0 OPENJMSDB`
- 2) `dbtool -create -config D:\openjms-0.7.7-beta-1\config\openjms.xml`

Alternative à OpenJMS

- <http://activemq.apache.org/index.html>

Annexe Exemple extrait de
<http://www.enterpriseintegrationpatterns.com>



Components of the Request/Reply Example

- Extrait de <http://www.enterpriseintegrationpatterns.com/RequestReplyJmsExample.html>

Context context = // JNDI context

ConnectionFactory factory = // ...

connection.start();

Requestor requestor = Requestor.newRequestor(connection,"request","reply","invalid");

Replier replier = Replier.newReplier(connection,"request","invalid");

requestor.send();

requestor.receiveSync();

Requestor initialize

```
private Destination replyQueue;  
private MessageProducer requestProducer;  
private MessageConsumer replyConsumer;  
private MessageProducer invalidProducer;
```

....

```
Destination requestQueue = JndiUtil.getDestination(requestQueueName);  
replyQueue = JndiUtil.getDestination(replyQueueName);  
Destination invalidQueue = JndiUtil.getDestination(invalidQueueName);
```

```
requestProducer = session.createProducer(requestQueue);  
replyConsumer = session.createConsumer(replyQueue);  
invalidProducer = session.createProducer(invalidQueue);
```

```
}
```

Replier initialize

....

```
Destination requestQueue = JndiUtil.getDestination(requestQueueName);
```

```
Destination invalidQueue = JndiUtil.getDestination(invalidQueueName);
```

```
MessageConsumer requestConsumer = session.createConsumer(requestQueue);
```

```
MessageListener listener = this;
```

```
requestConsumer.setMessageListener(listener);
```

```
invalidProducer = session.createProducer(invalidQueue);
```

Requestor send

```
public void send() throws JMSEException {
    TextMessage requestMessage = session.createTextMessage();
    requestMessage.setText("Hello world.");
    requestMessage.setJMSReplyTo(replyQueue);
    requestProducer.send(requestMessage);

    System.out.println("Sent request");
    System.out.println("\tTime:      " + System.currentTimeMillis() + " ms");
    System.out.println("\tMessage ID: " + requestMessage.getJMSMessageID());
    System.out.println("\tCorrel. ID: " + requestMessage.getJMSCorrelationID());
    System.out.println("\tReply to:  " + requestMessage.getJMSReplyTo());
    System.out.println("\tContents:  " + requestMessage.getText());
}
}
```

Replier, onMessage

```
public void onMessage(Message message) {
    try {
        if ((message instanceof TextMessage) && (message.getJMSReplyTo() != null)) {
            TextMessage requestMessage = (TextMessage) message;
            System.out.println("Received request");
            System.out.println("\tTime:      " + System.currentTimeMillis() + " ms");
            System.out.println("\tMessage ID: " + requestMessage.getJMSMessageID());
            System.out.println("\tCorrel. ID: " + requestMessage.getJMSCorrelationID());
            System.out.println("\tReply to:  " + requestMessage.getJMSReplyTo());
            System.out.println("\tContents:  " + requestMessage.getText());

            String contents = requestMessage.getText();
            Destination replyDestination = message.getJMSReplyTo();
            MessageProducer replyProducer = session.createProducer(replyDestination);
            TextMessage replyMessage = session.createTextMessage();
            replyMessage.setText(contents);
            replyMessage.setJMSCorrelationID(requestMessage.getJMSMessageID());
            replyProducer.send(replyMessage);

            System.out.println("Sent reply");
            System.out.println("\tTime:      " + System.currentTimeMillis() + " ms");
            System.out.println("\tMessage ID: " + replyMessage.getJMSMessageID());
            System.out.println("\tCorrel. ID: " + replyMessage.getJMSCorrelationID());
            System.out.println("\tReply to:  " + replyMessage.getJMSReplyTo());
            System.out.println("\tContents:  " + replyMessage.getText());
        } else { // envoi sur invalidProducer

```

Requestor receiveSync

```
public void receiveSync() throws JMSEException {
    Message msg = replyConsumer.receive();
    if (msg instanceof TextMessage) {
        TextMessage replyMessage = (TextMessage) msg;
        System.out.println("Received reply ");
        System.out.println("\tTime:      " + System.currentTimeMillis() + " ms");
        System.out.println("\tMessage ID: " + replyMessage.getJMSMessageID());
        System.out.println("\tCorrel. ID: " + replyMessage.getJMSCorrelationID());
        System.out.println("\tReply to:  " + replyMessage.getJMSReplyTo());
        System.out.println("\tContents:  " + replyMessage.getText());
    } else { // envoi sur invalidProducer
    }
```


Traces d'exécution avec OpenJMS

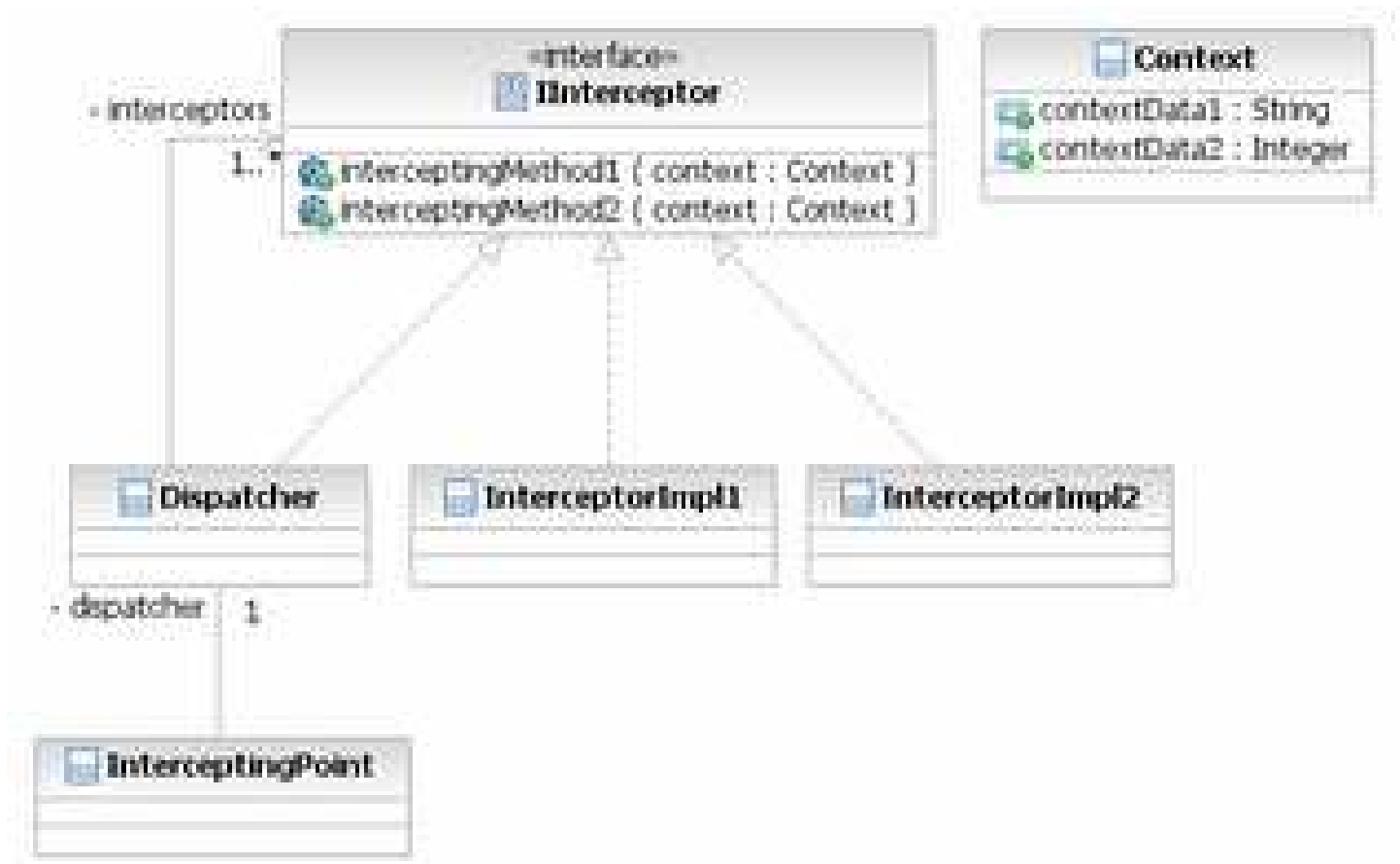
```
Sent request
  Time:          1178543930125 ms
  Message ID:   ID:b1e766d0-c286-1004-8273-d01f0f76bf02
  Correl. ID:   null
  Reply to:    reply-true
  Contents:    Hello world.
Received request
  Time:          1178543930250 ms
  Message ID:   ID:b1e766d0-c286-1004-8273-d01f0f76bf02
  Correl. ID:   null
  Reply to:    reply-true
  Contents:    Hello world.
Sent reply
  Time:          1178543930312 ms
  Message ID:   ID:b1e80310-c286-1004-8273-d01f0f76bf02
  Correl. ID:   ID:b1e766d0-c286-1004-8273-d01f0f76bf02
  Reply to:    null
  Contents:    Hello world.
Received reply
  Time:          1178543930468 ms
  Message ID:   ID:b1e80310-c286-1004-8273-d01f0f76bf02
  Correl. ID:   ID:b1e766d0-c286-1004-8273-d01f0f76bf02
  Reply to:    null
  Contents:    Hello world.
```

- Notez l'affectation de Correl ID, lors de la réponse

JMS et Chat

- **Extrait de**
<http://forums.devx.com/showthread.php?t=137396>
- **Un bon exemple de mise en oeuvre**

Interceptor : une variante « Chain of Responsibility »

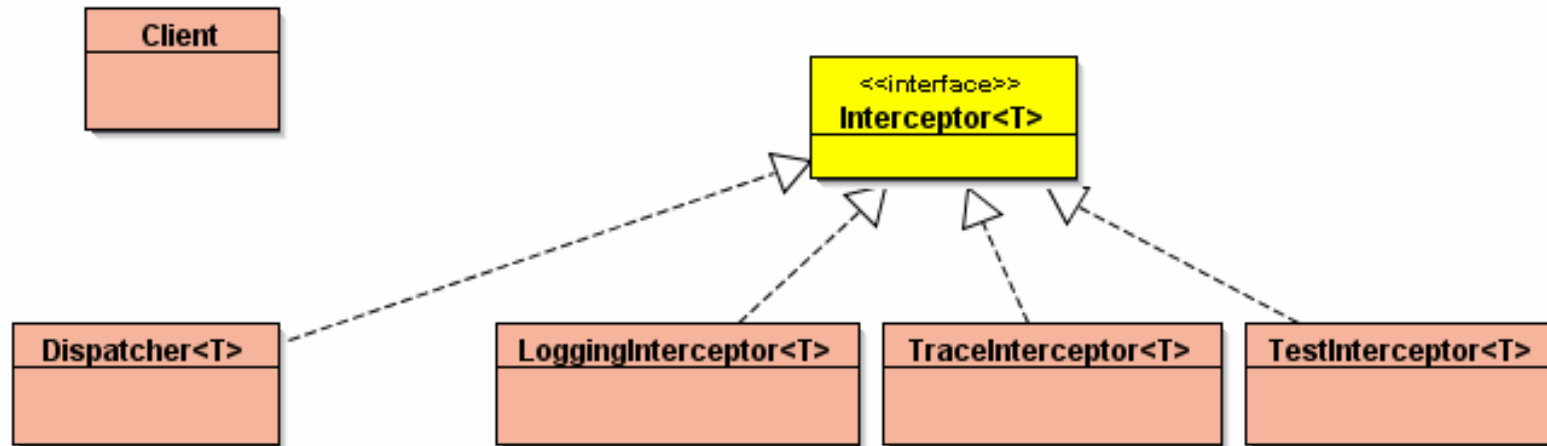


<http://bosy.dailydev.org/2007/04/interceptor-design-pattern.html>

<http://longbeach.developpez.com/tutoriels/EJB3/Interceptors/>

<http://homepage.mac.com/cewcew/edu/cmsi688/InterceptorFilters.ppt>

Une implémentation légère



Interceptor<T> et une implémentation

```
public interface Interceptor<T>{  
  
    public T invoke(T in) throws Exception;  
}  
  
public class TraceInterceptor<T> implements Interceptor<T>{  
  
    public T invoke(T in) throws Exception{  
        System.out.println(this.getClass().getName() + " : " + in);  
        return in;  
    }  
}
```

Dispatcher<T>

```
public class Dispatcher<T> implements Interceptor<T>{
    private Interceptor<T> interceptors[];
    public Dispatcher(final Interceptor<T>... interceptors){
        this.interceptors = interceptors;
    }

    // public Dispatcher(final Class<? extends Interceptor<T>>... interceptors) throws
    // InstantiationException, IllegalAccessException{ syntaxe préférée mais Client ne se compile pas
    public Dispatcher(final Class<? extends Interceptor>... interceptors)
        throws InstantiationException, IllegalAccessException{

        int i = 0;
        this.interceptors = new Interceptor[interceptors.length];
        for(Class<? extends Interceptor> interceptor : interceptors){
            this.interceptors[i] = interceptor.newInstance();
            i++;
        }
    }

    public T invoke(final T in){
        T out = in;
        for(Interceptor<T> interceptor : interceptors){
            try{
                out = interceptor.invoke(out);
            }catch(Exception e){}
        }
        return out;
    }
}
```

Le Client

```
public class Client{

    public static void main(String[] args) throws Exception{
        Dispatcher<String> dispatcher1 =
            new Dispatcher<String>(new
LoggingInterceptor<String>(),
                                new
TraceInterceptor<String>());
        System.out.println(dispatcher1.invoke("test_1"));

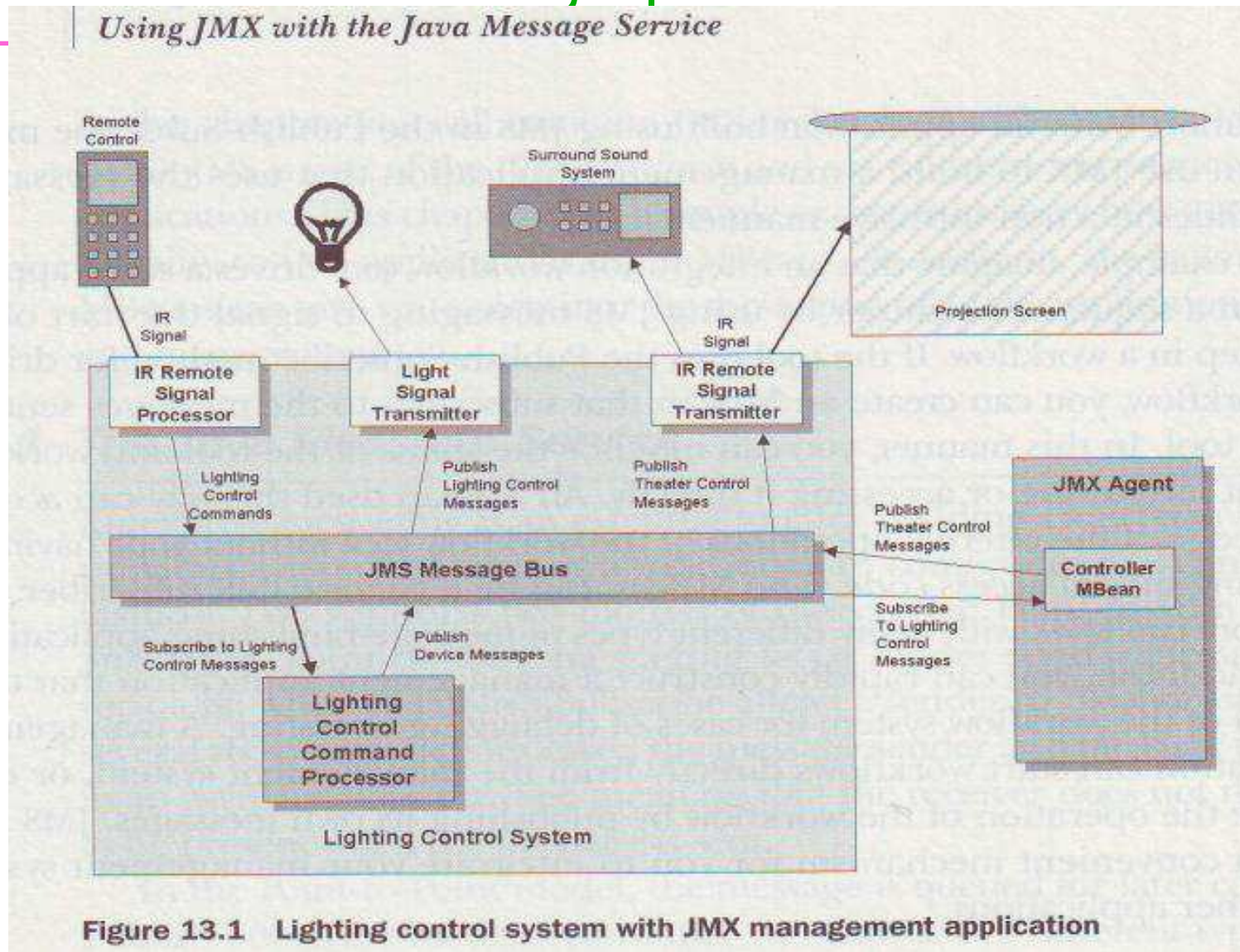
        Dispatcher<String> dispatcher2 =
            new Dispatcher<String>(LoggingInterceptor.class,
                                LoggingInterceptor.class);
        System.out.println(dispatcher2.invoke("test_2"));
    }
}
```

BlueJ: BlueJ : Terminal - interceptor

Options

```
LoggingInterceptor : test_1
TraceInterceptor : test_1
test_1
LoggingInterceptor : test_2
LoggingInterceptor : test_2
test_2
```

Issu de la bibliographie JMX + JMS



- http://jfod.cnam.fr/NSY102/tp_nsy102_en_salle/tp_03_jms_jmx/index.html
- http://jfod.cnam.fr/NSY102/tp_nsy102_en_salle/tp_03_jms_jmx_une_correction/